毎日コミュニケーションズ
Game Fan Books 47

SEGA SATURN

マリカ
marica
～真実の世界～

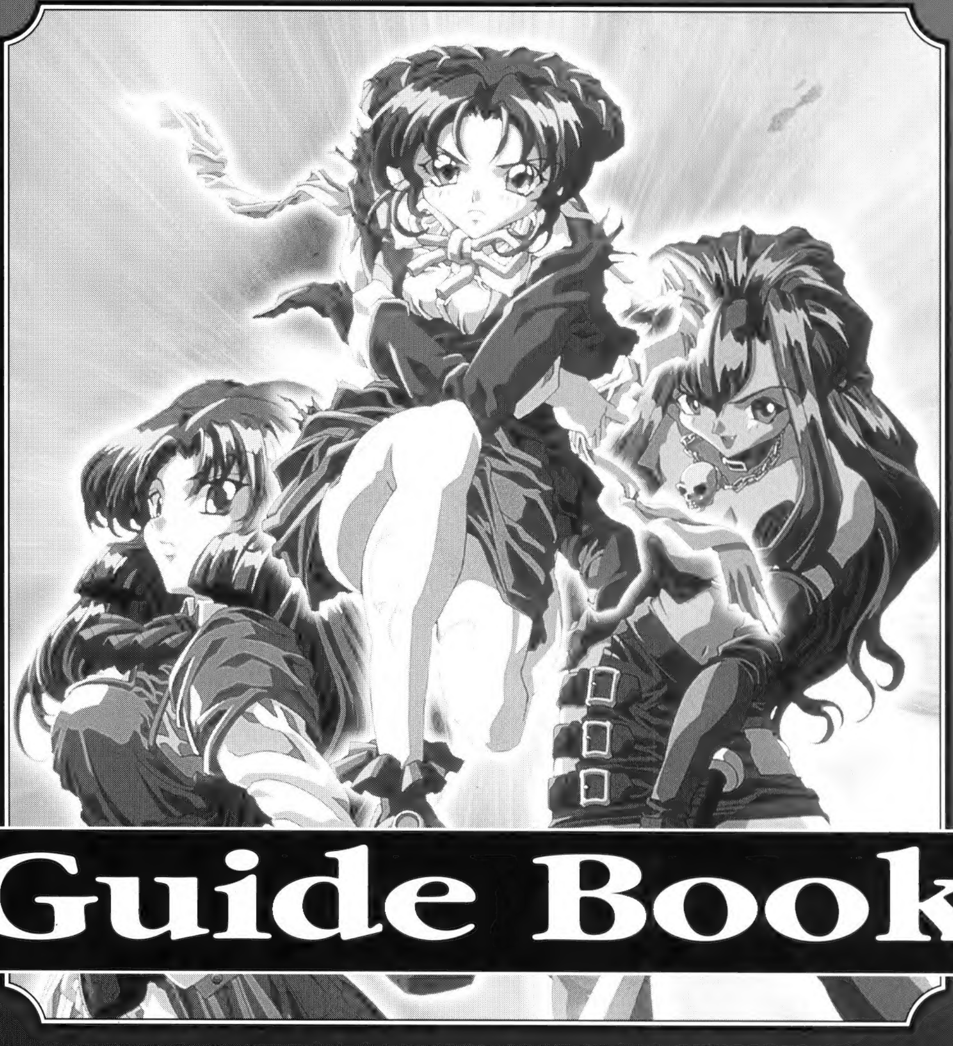


Guide Book

Game Fan Books 47
マリカ ～真実の世界～ ガイドブック
MYCOM

毎日コミュニケーションズ
Game Fan Books ㊼

マリカ marica
～真実の世界～



Guide Book

マリカ
marica
～真実の世界～

ガイドブック

マリカ ～真実の世界～

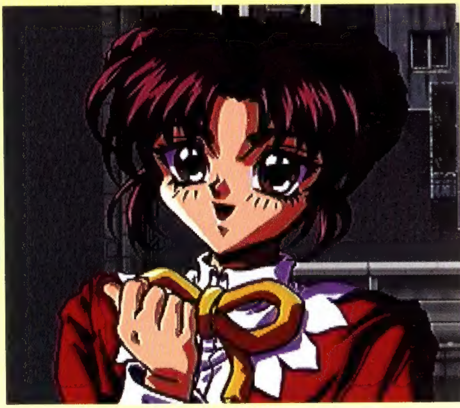
Section THREE

Section FOUR

Section FIVE

CONTENTS

偶然手に入れた一枚のディスク。それが全ての始まりだった。



神崎まりかは、都立高校に通う16歳。高校一年生だ。事件が発生したこのあいだまで、ごく普通の学生として、ごく平凡な日常を送っていた。



ゴールデンウィークを前にしたある日、母に頼まれて出掛けた買い物の帰り、まりかは事件に巻き込まれてしまう。迷い込んだ工場跡地にて、全身を包帯にくるんだ瀕死の男にディスクと球体を託される。これを茨博士という者に届けるようにと。



男は同様のコスチュームを身にまとった何者かに追いつめられ、泡と化してしまう。

全ての始まりはこの1枚のディスクだった。まりかは、そのディスクを手にしたときから血で覆われた策略と暴力の世界へ、否応なしに足を踏み入れてしまったのだ。

Section ONE



Section1

マリカ プレイガイド

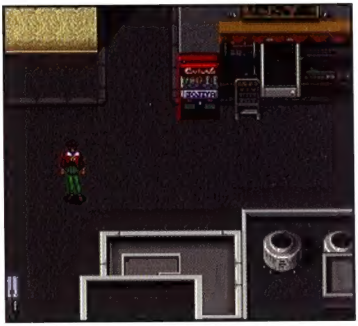
現代の日本を舞台に、国家の転覆を目論む秘密組織に立ち向かっていく、それがマリカの世界観である。自分たちの超能力を使いこなし、仲間を増やしていき、次々に現れる強力な敵と戦っていくことで、ストーリーはどんどん展開していく。

移動方法

●マップ内移動

トップビュー表示となるマップでは、コントローラーの方向キーを押して移動する。L・Rボタンを押しながらの移動はダッシュになるので、素早く目的地に行くことも可能だ。

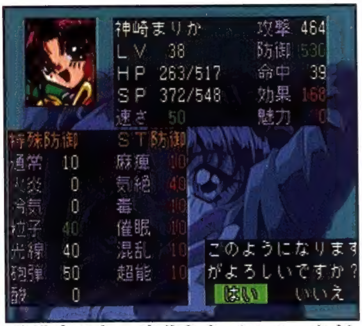
建物内に入りたいときは、入り口付近でAボタンを押す。ただしデパートや駅など、ドアのない場所では方向ボタンの操作だけでそのまま入ることができる。


移動画面は、上から見たかたちになっている。

●マップ間移動

マップとマップの間を移動するには、基本的に超能力（テレポート）を使う。スタートボタンを押して「移動」コマンドを選択すれば、移動できる場所の一覧が表示されるので、そこから選ぼう。

まだまりかがあきらと合流していないときは、電車を使う場合もある。こちらは駅の入り口に入るようにすればOKだ。



装備すると、変化したパラメータが色付き数字で表示される。

アイテム装備

●アイテム装備

武器や防具、その他のアイテム群はそれぞれパラメータの補正値がついている。例えば重量級の防具ならば防御力はかなり上がるが、引き替えに素早さがスポイルされる。そのため、装備の組み合わせによってはせっかくのキャラクターの個性が消される可能性もある。1つ身につけたらすぐにパラメータを確認、これを習慣づけたい。

戦闘突入

●戦闘突入

敵と戦うシーンに入るには、マップ上にいる敵キャラと接触するか、ストーリーの進行で自動的に戦闘になるかの2種類がある。前者は主にザコキャラたち。ダッシュをすることで敵から逃げることもできるが、後者はストーリー上重要なポイントとなるので、逃げることはできない。もちろん戦闘中での逃げるコマンドも、通用しないので注意。


敵基地などでは、ザコキャラたちが要所要所を守っている。

戦闘方法

●直接攻撃

武器に力を込めて戦う場合に選択する。

パラメータの攻撃力の値によって敵に与えるダメージは異なるため、お金をためて冬木堂などで常に一番強い武器を購入して装備するように心掛けよう。



手に持った武器に、力を込めて敵を攻撃する。

●超能力攻撃

SPを消費することで、強力な超能力で敵にダメージを与えることができる。なお超能力はレベルが上がるにつれ、次々に覚えていくことができる。

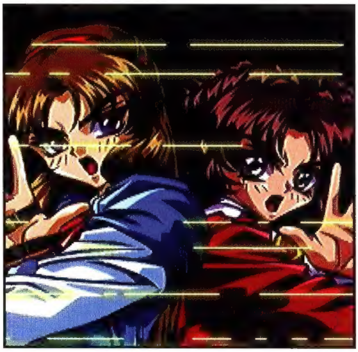


攻撃超能力は火や氷、レーザーといった性質を持っている。

●合体超能力

予め決められている複数の超能力が組み合わさると発動可能になる超能力。

敵の全員に大ダメージを与えるものや、こちらのメンバーのHPを全回復するものなど、強力無比な力を持っている。



超能力を合わせて、さらに強力なパワーを発動できる。

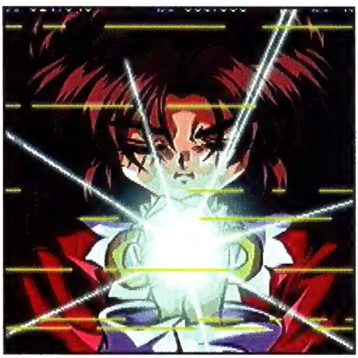
●その他の超能力

攻撃超能力以外にもHPを回復するものや、特定のパラメータを上昇させたり、敵のパラメータをダウンさせる、SPを吸い取るなどといった超能力がある。戦局に応じて使いこなせば、かなり楽に戦闘を進めることができるようになるだろう。

毒などのダメージ

敵の攻撃には、直接HPに関わってくるものばかりではなく、少しずつHPを奪っていく毒や、麻痺・眠りといった効果があるものも。レベルの低いザコキャラとの短期戦ならば問題ないが、中ボス戦でこれらの症状に侵されると、非常に厳しい戦いを余儀なくされる。そのため様々な症状を治療してくれるアイテムは常備すること。どれも冬木堂で購入できる。

なお戦闘が終了すると、その場で全回復となる。



各パラメータを上昇させる超能力を上手に使っていくこと。

神崎(かんざき)まりか (声：宮村優子(みやむらゆうこ))

都立高校に通う高校一年生。ふとしたきっかけから、ファクト機関の策略に巻き込まれ、眠っていた能力を覚醒させる。実は祖母も優れた超能力者だったが、彼女はそのことを知らなかった。





生まれ	7月7日
年齢	16歳
星座	蟹座
血液型	O
3サイズ	B80A・W58・H83
趣味	CD集め・対戦格闘ゲーム
好きな食べ物	クリームシチュー
嫌いな食べ物	レバー
好みのタイプ	優しくておもしろい人

超能力

念じることであらゆる物体を意のままに動かし操る、念動力(PK)を得意とする。

金本（かねもと）あきら
（声：永島由子（ながしまゆうこ））

神戸生まれ、大阪育ちの武闘派不良少女。酒癖の悪い父に愛想を尽かして３年前に上京、以後渋谷に居つく。不良グループの子分がファクト機関の犠牲になったことをきっかけに、まりかと共に戦う。





生まれ	9月13日
年齢	17歳
星座	乙女座
血液型	A
3サイズ	B86C・W59・H88
趣味	喧嘩・城めぐり
好きな食べ物	お好み焼き
嫌いな食べ物	納豆
好みのタイプ	漢（おとこ）らしい漢（おとこ）

超能力

手で触れられるものなら、時空を超えて自在に瞬間移動させることができる「テレポーテーション」を使う。

東堂かなめ（声：渡辺久美子）

とうどう　わたなべくみこ

横浜生まれ。父親は大企業である東堂システムの経営者で、彼女自身は超お嬢様。身代金目当てにファクト機関に狙われ、誘拐されたところをまりかたちに救われ、以後行動を共にすることになる。





kaname

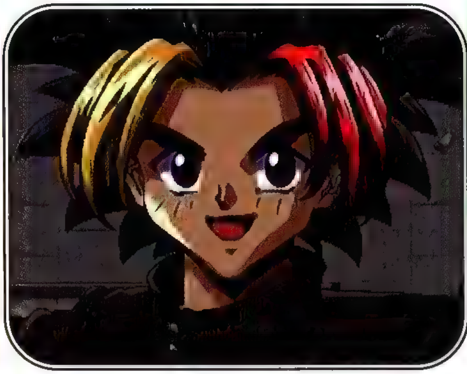
生まれ	11月3日
年齢	17歳
星座	蠍座
血液型	AB
3サイズ	B90D・W60・H87
趣味	サッカー観戦・柔術
好きな食べ物	さんまの塩焼き
嫌いな食べ物	やる気の感じられない料理
好みのタイプ	責任感のある人

超能力

触れた人間の心を読む「接触テレパス」が得意。読むだけでなく思考を送り込むこともできる。

八巻信長（やまきのぶなが）
（声：阪口大助（さかぐちだいすけ））

超能力者としてマスコミを賑わせていた高校生。実は何の力もないのだが、まりかたちと出会ったことでファクト機関との戦いに巻き込まれる。パソコンの扱いが得意で、実戦ではなくパソコン通信を使った情報収集などで、まりかたちを側面から支援していく。





拝島恵子（はいじまけいこ）
（声：金丸日向子（かなまるひなこ））

超能力に憧れを持っている、まりかのクラスメート。いつもまりかの後をくっついてくるような感じで、そんな恵子をまりかも好意的に思っている。年頃の女の子らしく、多少ミーハーなところもあり、夏休み中、芸能事務所のオーディションを受けようとする。

マスター
（声：曽我部和恭（そがべかずゆき））

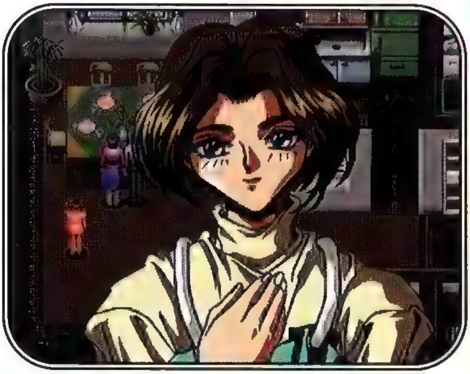
あきらたちの不良グループのたまり場である、渋谷・ハチ公口側の喫茶店「フルメタルカフェ」のマスター。移り変わりゆく渋谷の街を見つめ続け、世間から疎まれるあきらたちの理解者でもある。あきらのことを、まるで自分の子供のように気にかけている。



神崎博人（かんざきひろと）
(声：風間信彦（かざまのぶひこ）)



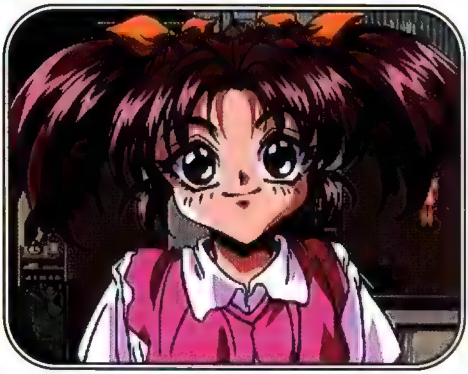
まりかの父親で、不動産コンサルト業を営んでいる。事務所は渋谷駅東口。仕事がらかなり忙しく、あまりまりかとは会話ができず、妻にその役をまかせっきりにしている感もあるが、基本的には子供思いのいい父親。夏休みに家族でエジプト旅行に行く予定を立てている。



神崎永美（かんざきえいみ）
(声：新山志保（にいやましほ）)

まりかの母。とても穏和な性格で、たとえまりかが嘘をついていると見抜いてもそれを追求せず、まりかの事を信じる。超能力者であったまりかの祖母セツの血を引き継ぎ、本人にもその傾向があったようで、まりかの言動の裏もある程度理解しているのかもしれない。

神崎（かんざき）はるみ
(声：山崎和佳奈（やまざきわかな）)



神崎家の次女で、まりかの妹。活発な性格で遊び好き。父の仕事が忙しくてゴールデンウィーク中どこにもでかけられないと知ると不満をもらした。その代わりに夏休みは海外旅行、それもエジプトと知るとすぐに機嫌を直すといった、ちゃっかりしたところもある。

東堂守孝
(声：中江真司)

東堂システムの社長でかなめの父親。一ノ橋に豪邸を持つ。激情家だが小心的なところもあり、また他人を軽視する傾向があるため、娘からは嫌われている。





林
(声：佐藤正治)

東堂家に仕える執事で、かなめの車のドライバーなど、周囲の世話を受け持つ。心優しき老人だが、時には主人である守孝を一喝するほどの度胸も持っている。

金本丈
(声：田中一成)

大阪に住むあきらの父親。常に酒瓶を手放さない。あきらの能力は父から受け継いだものであり、実は丈もテレポーテーションの能力を使うことができる。





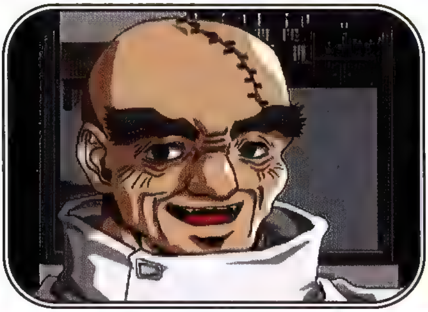
本田頭一郎
(声：佐藤正治)

銚子に住むまりかの祖父。漁師を営んでいる。温泉がとても好きで、時間があると一風呂浴びに出かける。家には祖母であるセツの遺品などが多く残されている。

蕪木晋矢
(声：岸野幸正)



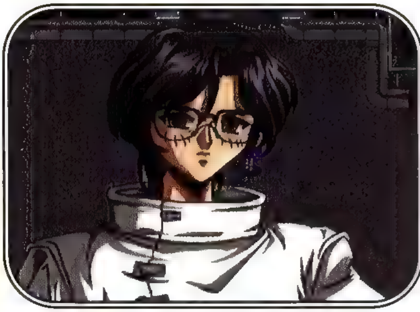
内閣保安局に属し、日本で多発するテロ事件の調査をしており、拳銃の所持を許可されている。妻と娘を猟奇殺人犯に殺害されたという過去を持つ。



茨博士
(声：小林清志)

元はファクト機関の開発室長であったが、現在はファクト機関に対抗する組織を率いている。その技術力は個人の武器から爆撃機までも設計してしまうほどだ。

岬久美子
(声：萩森侚子)



両親をファクト機関によって殺され、茨博士の助手をしながらファクト機関と戦っている。復讐を果たしたいのだが力がないため、まりかたちに願いを託す。



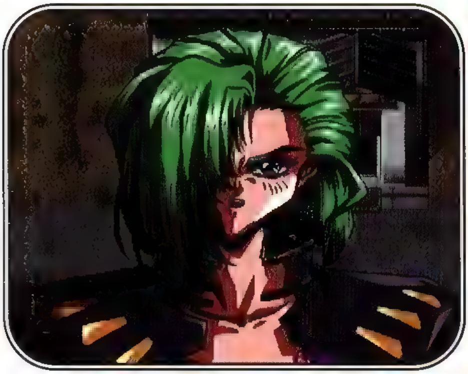
加藤源一郎
(声：林 延年)

あきらの率いる不良グループの前リーダー。東京に来たあきらの危機を救い、現在は中華料理屋で働き修行を積んでいる。自信がついたらあきらを迎えに行くといっていたが…。

真実の人（トゥルーマン）
(声：堀秀行（ほりひでゆき）)

国際的テロ組織、ファクト機関のリーダー。経済のみが異常発展し、人の心が育たなかった奇形国家である日本の政府を転覆し破壊、今ある姿を完全にリセットして日本を本来の姿に再生することを目指している。同時に獣人や改造人間の開発の指令も出している。



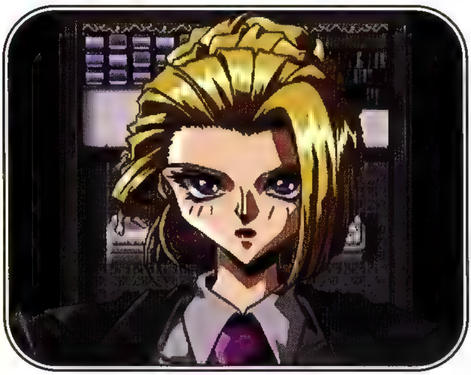


オルガ
(声：天野由梨（あまのゆり）)

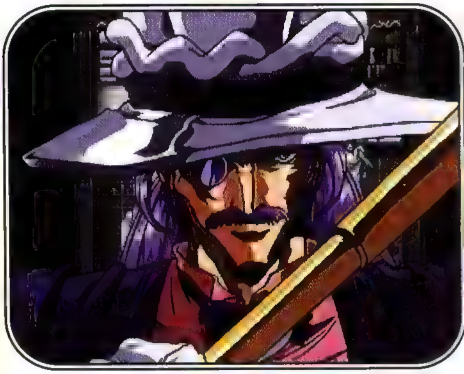
超能力と剣術を組み合わせた戦い方をしてくるPKエキスパート。真実の人の命令でまりか暗殺を請け負うが、同じ超能力者としてのまりかたちに殺意ではなく、親しみを抱いてしまう。気性は優しく、誰にでも柔和な態度で接するが、その実力は計り知れない。

フランソワーズ
(声：鶴（つる）ひろみ)

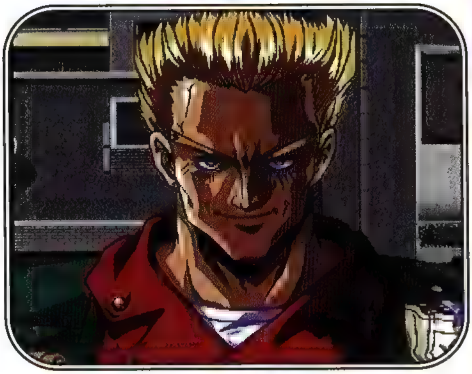
真実の人の秘書をつとめる。あくまで客観的に物事を見つめ、また口から出る言葉の1つ1つにも感情はほとんど含まれていない。だが周囲に左右されない冷静な観察力を持っていることから、彼女が持ってくる情報は非常に正確で、真実の人の作戦立案に非常に役立つ。



キラーゼロ
(声：増谷康紀)



第一次神崎まりか暗殺作戦の実行者で、作戦発動と共に、まりかの身辺に出没し殺害の機会をうかがう。暗殺を芸術と考えており、その手段は美しくなくてはならない、と思っている。用いる武器がナイフとステッキというあたりにも、彼の美学が反映されているのだろう。



ロナルド
(声：若本規夫)

死神と畏れられる、マーダーチーム・カオスのリーダー。部下とともに、銃火器やレーザーなどの、大量の武器を備えている。命令遂行のためには手段を選ばない。周囲の迷惑をかえりみず、圧倒的火力を持って攻撃してくる。また指揮官としての能力にも優れている。

ソロモン
(声：川津泰彦)

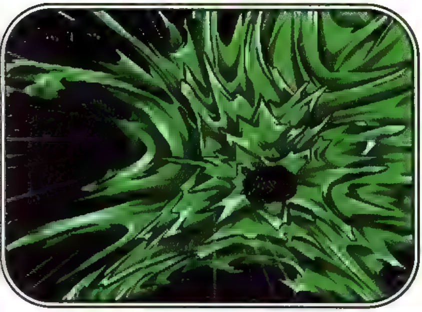


ファクト機関が作り出した獣人。腕力、敏捷性に優れ、武器としてマシンガンを両手に持ち、また人肉を喰らう趣向を持った恐怖の存在でもある。その後改良されていき、2世～4世がまりかたちの前に登場する。

時計男（とけいおとこ）
（声：風間信彦（かざまのぶひこ））

錦糸町にある洗脳CD工場を守っている改造人間。時間を操る能力を持ち、敵がどのように出てくるかを読みとり、先手先手をうって攻撃してくる。



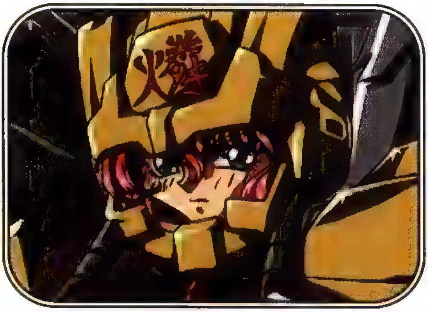


マニトット
（声：川津泰彦（かわづやすひこ））

ボディがスライム状になっており、自由自在に形状を変化させられる改造人間。重量までも増減させることができるらしく、その変化能力は人間から無機物にまで及ぶ。

燐（りん）
（声：嶋方淳子（しまかたじゅんこ））

ロカの警護として登場する装甲姉妹の姉。重火器を用いた攻撃力は圧倒されるほどである。また腕のドリルを使って地中を自在に移動することができる。



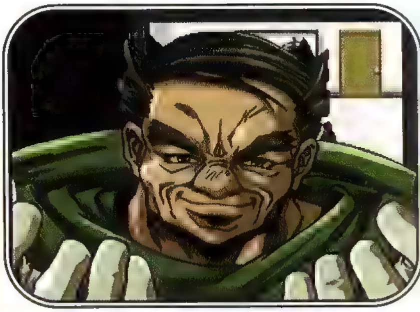


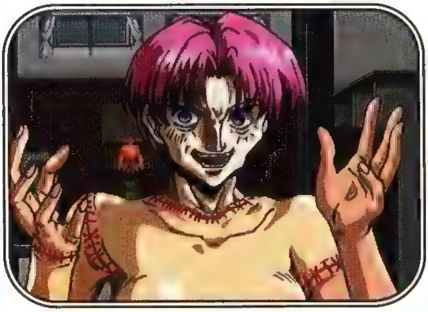
蘭（らん）
（声：大塚瑞恵（おおつかみずえ））

トライアングル誘拐作戦でかなめを誘拐した、飛行能力を持つ装甲姉妹の１人。燐の妹である。移動力に優れ、素早い動きでまりかたちを翻弄する。

ロカ
(声：佐藤正治〔さとうまさはる〕)

真実企業塾・塾長。社会からあぶれかけているサラリーマンを対象に、ファクト機関の理念をインプリンティングし、真実の資本主義を実行させようとする。





ラブフレスト
(声：掛川裕彦〔かけがわひろひこ〕)

表の姿は、渋谷にある芸能プロダクションの社長。だがその実体はファクト機関の手による改造人間。日本人の女性の身体を好み、実力行使に出てくる。

ハーミオン
(声：根谷美智子〔ねやみちこ〕)

評論家洗脳作戦のリーダー。実はまりかの祖母とは深い関わりを持ち、とてつもないほどの復讐心を抱いてまりかを襲う。基本的には優しい人間なのだが…。





ガリーナ
(声：大本眞基子〔おおもとまきこ〕)

ゾンビ家畜作戦のリーダー。動物を分け隔てなく愛し、人間を憎む少女。自分の能力を使って鴉や犬を従え、まりかたちに攻撃を仕掛けてくる。

ロネット
（声：鉄炮塚葉子（てっぽうづかようこ））



ブレイクプラスの日作戦の担当。外見も精神も子供で、善悪の区別がつけられず、ただ面白がって洗脳音楽を世間に流し、発狂した人間たちを作り出していく。



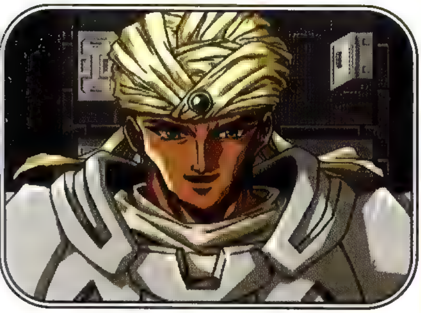
ドグラ
（声：風間信彦（かざまのぶひこ））

真実の人の命令で、ロネットの部下となり、指示通りに動く。しかし判断力がないため、時に作戦を失敗することも。攻撃力はかなりのレベルで、力押しを得意とする。

マグラ
（声：田中一成（たなかかずなり））



ドグラとは兄弟で、やはりロネットの配下として活動する。性格はドグラとまったく一緒で、真実の追求を目的とするのではなく、ただ自分たちの欲望のままに動く。



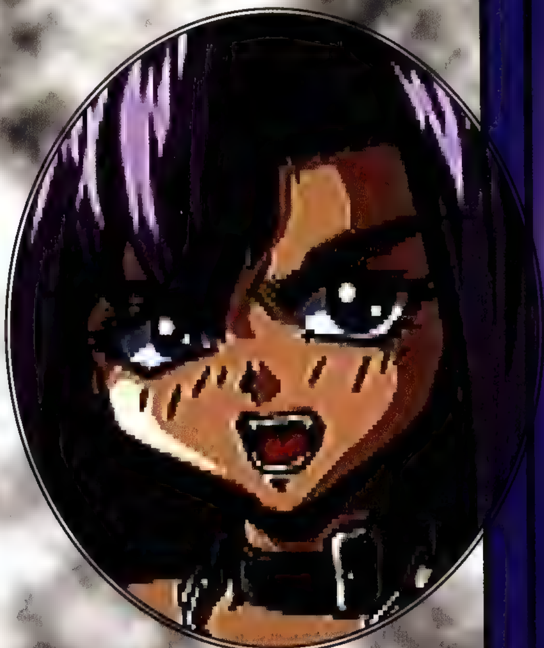
ムハマド
（声：曽我部和恭（そがべかずゆき））

ファクト機関の幹部かつ実行隊長。真実の追求を信念とし、何があろうとも真実の人を守るため、時には真実の人の命令をも受け付けないこともある。

グラフィックコラージュ



Section TWO



まりか
超能力に目覚める



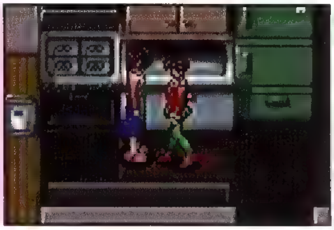
ごく普通の女子高生に過ぎなかったまりか。しかしその血がなせる業か、非日常的なストーリーへと巻き込まれていくのだ。まず自分の部屋で母親からお使いを頼まれる。なんでも夕飯のシチュー用の牛肉を買い忘れたとか。そこで駅前にあるお店に向かうこととなる。超能力に目覚めると同時に戦闘に入るため、肉と一緒に体力回復アイテムなども買っておくといい。

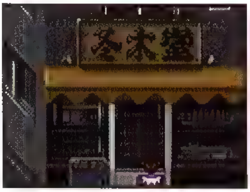
行動チャート

まりかの部屋
台所
冬木堂
まりかの家
工場跡地下
台所
まりかの部屋
ダイニング
まりかの部屋
玄関
交番
公園
まりかの家
ダイニング
工場跡
工場跡地下
書斎
代々木駅前
不動産屋ビル
ビルの外
ビルの屋上
渋谷駅東口
台所
まりかの部屋
工場跡地下

台所で母親から、どこに買い物に行けばいいのかを聞こう。なお台所などに向かってAボタンを押すと水や肉包丁などが手に入る。他の場所でもさまざまなアイテムが手に入るので探してみよう。

ITEM 台所ー水・肉包丁





ここが冬木堂だ。チェーン店なので他の町にも同じスタイルの店舗をかまえている。時間の経過とともに、新製品が入荷されていることもあるので、お金がたまってきたらちょくちょく覗くこと。

牛肉を受け取って外に出ると、クラスメートの拝島恵子がやってくる。超能力がテーマのテレビ番組を今夜やるという話に花が咲く。





まりかが自宅の近くまで戻ってくると怪しい犬に夕飯の牛肉を奪われる。大事な大事な夕食のシチューのため、追いかけろ！



犬を追って工場の地下に入る。そこには顔中包帯を巻き、怪しげな服に身を包んだ男がいた。どうやら怪我をしているらしい。「もう助からん」という言葉とともに、ディスクと増幅バルブを茨博士に届けてくれと頼まれる。そこに敵、早駆けと日の丸が現れた。奪われるディスクとバルブ。しかしスキをついて倒れていた影踏みが奪い返し、再度まりかに託す。だが逃げ出す際にまりかは学生証を落とし、敵に身分を知られてしまう。

ITEM―濃硫酸・水・気付け薬・回復薬





食堂へやってきたまりか。母に相談しようかと考えていたが、工場が爆破事故にあったとのニュースが流れおびえてしまう。自分の部屋で祖母のお守りを手にしたとき、母がやってくる。事件を話そうとしたそのとき、玄関のチャイムが鳴った。



玄関に行くとソロモンと早駆けたちが現れる!! いきなり両手のマシンガンを乱射するソロモン。まりかは警察に助けてもらおうと駅前の交番へと走る！



交番はソロモンに破壊され、警官はソロモンに食べられてしまう。公園へと逃げ場を求めたが、追いつめられてしまった。だがその時、増幅バルブと祖母のお守りが光りだし、まりかは自分の能力に目覚め、３人と戦う。

戦闘アドバイス
まりかの戦闘方法

ゲームスタート直後、まりかひとりで敵と戦う場合は、超能力を中心に使っていくこと。特にこの時点では直接攻撃する方法を知らないため、PK(念動力)でどんどんダメージを与えていかなければならない。ダメージを与える戦闘補助アイテムも併用していけば、かなり楽に戦えるだろう。



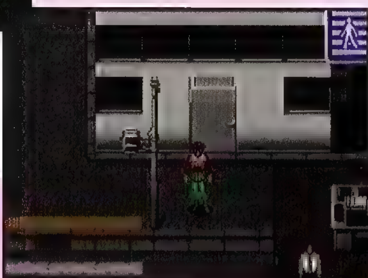
自宅に帰ると、家族と蕪木が出迎える。ここ最近日本で続発しているテロ事件に関して調査をしている蕪木は、まりかにソロモンたちのことをいろいろと聞いてくる。その後蕪木はひとりで公園に出向き、３人の調査をする。



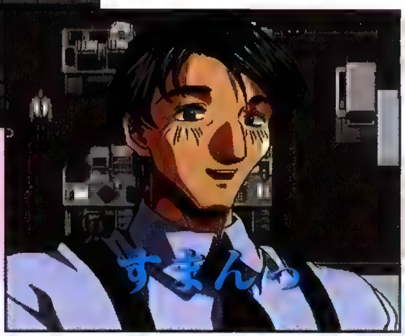
伊豆の南端、加妻新島の地下にある敵の本部。フランソワーズが真実の人に、３人の死を告げる。新聞などにそのことが載っていないことから、国家権力ではなく影踏み殺害時の目撃者にやられたと考える。それがまりかだった。そこで殺し屋キラーゼロを差し向け、第一次神崎まりか暗殺作戦を発動する。



影踏みから預かったディスクを、父のパソコンで読もうとするが認識されない。書斎から超能力関連の本を取り出し、敵たちの言ったサイキという言葉を調べる。あくまでギリシャ神話で語られた概要程度しかわからなかったが、自分の力に自信を持ちはじめる。そこに母がやってきて、渋谷にある父の会社に書類を届けるよう頼まれる。

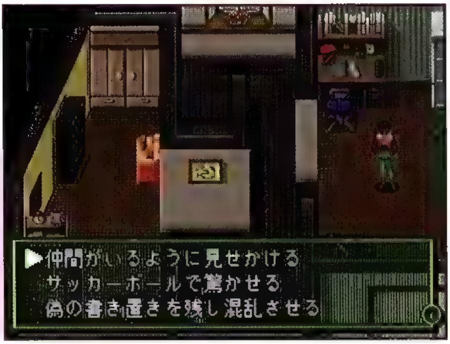


代々木駅から渋谷に向かう途中、周囲に殺気を感じるまりか。しかしその感覚はすぐに薄れてしまい、気のせいと思ってしまう。渋谷駅東口に降り立ったまりかは、上の方にあるグレーの不動産屋のビルへと向かう。父に書類を届け、ビルの外に出たとき、またキラーゼロの殺気を感じる。





まりかはビルの屋上へと登り、追ってきたキラーゼロを待ち受ける。しかし彼の余裕に焦る。実際に戦ってみても、ダメージは与えられるものの、どうしても倒すことができない。キラーゼロから組織の話を聞き出したあと、戦いの最中、隙をみて脱出する。



自宅に帰り、台所にいる母と話した後、自分の部屋に戻る。命を狙われている事実を、今更ながら実感したまりかは、まずはキラーゼロからやっつけなければならないと判断し、次の策略をもって対抗することになる。

●仲間がいるように見せかける
誰かと話している様子を醸し出し、1人ではないというイメージを与える。
●サッカーボールで驚かせる
部屋に入ってきたキラーゼロに、サッカーボールをＰＫでぶつけてひるませる
●偽の書き置きを残し混乱させる
公園で待つ、との書き置きをテーブルに残して時間をかせぐ





工場跡の地下でキラーゼロを待ち受け、戦闘に入る。PKミサイルの連打でダメージを与え続ければ、今度は勝つことができるだろう。キラーゼロは死ぬ寸前、組織の目標が日本を破滅に導くことだと漏らす。今までならば笑って過ごしてしまうような内容だったが、まりかにはその言葉が事実であると感じ取れるのだった。

あきら
CDの秘密を知る



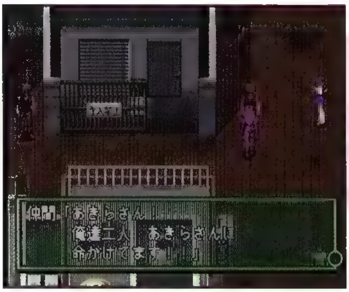
まりかと同じく超能力を身につけている少女あきら。その力は物質を空間移動させるテレポーテーションによるもので、バットなどの武器を組み合わせて強力な攻撃力を誇る。渋谷駅ハチ公口の不良帯をまとめたボスだが、仲間のつよしが姿を見せなくなったことから、ファクトとの関わりを持つようになる。

行動チャート

あきらたちのアジト
フルメタルカフェ
あきらたちのアジト
パワーレコード
パワーレコード店外
あきらたちのアジト
錦糸町
CD工場
工場外
あきらたちのアジト

最近アジトに姿を見せなくなった仲間のひとり、つよし。仲間の話ではみんなの溜まり場であるフルメタルカフェにいるという。まずは出向いて、その姿を確認してこよう。





アジトの外に出ると、左右を仲間たちが固めている様子がわかる。室内にいた仲間もそうだったが、みんなあきらに対して憧れにちかい感情を抱いている。



アジトを左に進み、横断歩道を渡った先にあるフルメタルカフェ。レンガ作りのシックなイメージがコンクリートに囲まれた殺風景な街並みの中で目立っているため、すぐに発見できるはず。



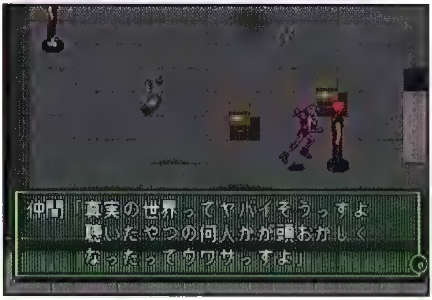
フルメタルカフェのマスターは、もうあきらたちとはすっかりの馴染みで、理解者でもある。だが朝からやってきて、ずっと何かのCDに聞き惚れているつよしに対して、もうお手上げといった様子だ。話し掛けても反応無しのつよしに、あきらはCDウォークマンをとりあげる。



急に怒りだしたつよし。だがその様子は尋常なものではなかった。目は血走り涎をたらし、あたかもそれは精神に障害をきたした者の姿。あきらはつよしに手刀をみまって倒す。先ほどのCDを聞いてみると、その演奏は聞けたものではない。レーベルには「真実の世界」と印刷されてあった。

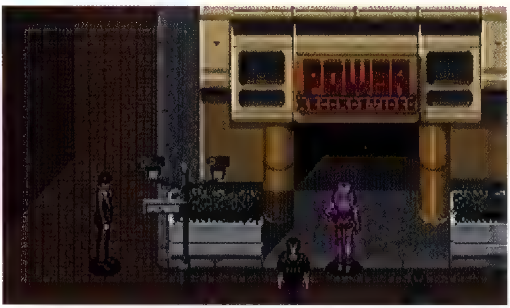


アジトに戻ったあきらは、同じく仲間のマモルに、フルメタルカフェにつよしを引き取りにいくように頼む。またCDについて不信を抱き、コンピュータルームにいるケンや他の仲間にも話を聞くと、聴いた人間がおかしくなるとのウワサ話を聞く。





CDがすべての元凶だと確信したあきら。仲間をそんな目にあわせたCDなど、全て叩き壊してしまおうと、近くにあるCD屋へと殴り込みをかける。



あきらのアジトの位置から、右下の場所に店をかまえるパワーレコード。様々なジャンルのCDを取り揃えているショップとして近隣では有名な存在らしい。



店内に入ったあきらは、入り口近くに陳列されていた「真実の世界」を見つける。かなりの枚数が並んでいたが、それらをすべてバットで叩いて割ってしまう。すると店長が血相を変えて走ってきて、ほぼ同時に警察もやってくる。



店長と警官に囲まれたが、そこはテレポーテーションで店外へと脱出を図る。だが無事に窮地を抜け出せたかと思いきや、目の前にファクトの戦闘員が現れて、戦闘へと突入してしまう。



拳銃を構えた２人の戦闘員を相手に、あきらのバットが唸り、炸裂する。そのパワーはすさまじく、一発ずつで相手を倒してしまうほどだ。



敵を倒すと、そこにはIDカードらしきものが落ちていた。いったんアジトに帰り、ケンにカードを解析させると洗脳ブレイク波を含んだCDを安価で販売して、日本国民を狂暴化させる作戦、「CDブレイク作戦」の詳細を知ることができた。工場のある錦糸町へ飛べ！

戦闘アドバイス
あきらの戦闘方法

レベルアップしても、強力な攻撃超能力はさほど覚えられないため、直接戦闘がメインとなる。仲間ができた後は、あえて道具を使ってのサポートに回るか、合体超能力を使っていくことで、比較的低い敏捷度を気にしないですむようになる。

「移動」コマンドを使い、テレポーテーションで錦糸町にやってきたあきら。新しい場所にやってきたときは、通行人にAボタンで話しかけて情報収集をしよう。なお、正面、真横、真後ろから話しかけないとしゃべってくれないことが多いので注意したい。ちなみにCD製造工場は駅から右下の位置にある。

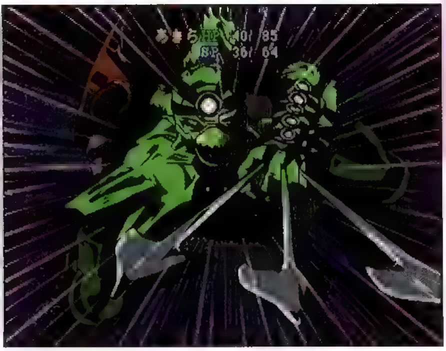


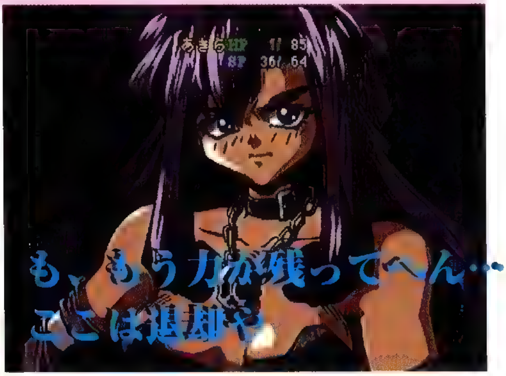


工場内部は、各部屋と通路を敵の戦闘員たちが見張っており、一定距離まで近づくと追いかけられて、接触することで戦闘に入る。ここは1階と地下1階の2フロアに分かれており、地下1階の右下のポイントにつくと、中ボスキャラである時計男が現れる。

ITEM－真実の薬・真実のジャケット

時間を司る能力を持つ時計男に歯が立たないことを実感したあきら。敵のスキをついて工場を逃げ出したが、時計男の「予想通り逃げ出したか…だがあいつの明日は私の手中にある」との言葉どおり、彼にはすべての行動を掌握されていたのだ。







テレポーテーションを使って、渋谷駅ハチ公口にあるアジトへと帰ったあきらを待っていたのは、惨殺された仲間たちの姿。コンピュータルームに入ると、時計男からのメッセージが入っていた。先手先手を取られて絶望に打ちひしがれるあきらだった。

まりか
あきらと共に戦う



一学期が終わり、夏休みを迎えたまりか。恵子との帰り道、エジプト旅行の話が出てくるが、まりかは旅行に参加せず、ファクトからの刺客を迎え撃つ決心をしていた。家族を見送り1人になったまりかの元に、強力な敵のサイキ、オルガが登場する！

行動チャート

まりかの家
まりかの部屋
台所
まりかの部屋
リビング
工場跡地下
まりかの部屋
錦糸町
CD工場地下
冬木堂渋谷店
南千住
信長宅
路地
渋谷
フルメタルカフェ
南千住
信長宅
南千住警察署
公園

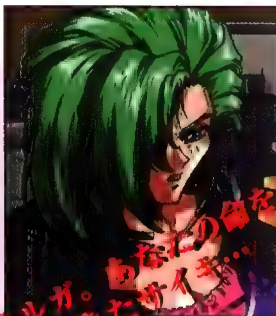


嘘をついてエジプト旅行を断ったまりかに何かを感じ取ったのか、永美は言葉を濁しながらまりかの身を案じる。



念動力をそのまま使うと、精神力の消耗が激しいため、何かを媒体にして攻撃することを思いつく。自分の机の中を見てみると、リボンを発見。これに念動力を込めてムチみたいに使えばいい。

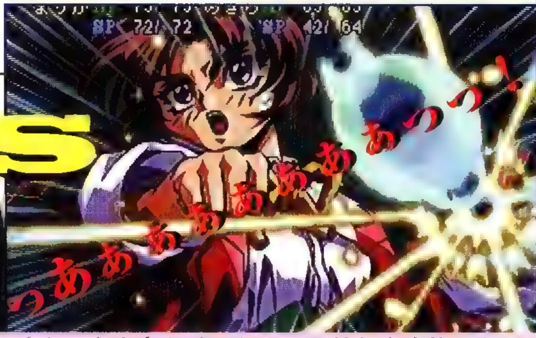
ITEM-まりかのリボン



一人になったまりかはふと、自分と同質の力を感じ取った。リビングに降りてみると、そこには真実の人が差し向けたオルガがいた。家で戦うことを恐れたまりかは逃げ出そうとするが、ドアは見えない力で押さえられていた。再度オルガと話すと、ファクト機関の理想を語られる。日本を、恐怖をもって破滅に導くという…。



工場跡の地下に入ると、追いかけてきたオルガとの戦いになる。PKレストを使い、まりかを麻痺させつつ攻撃を仕掛けてくるオルガの戦法に、まりかは手も足も出ない。だがそこに仲間を殺され、復讐に燃えるあきらがテレポートしてきて、まりかの窮地を救う。不利を悟ったオルガはその場から逃げる。



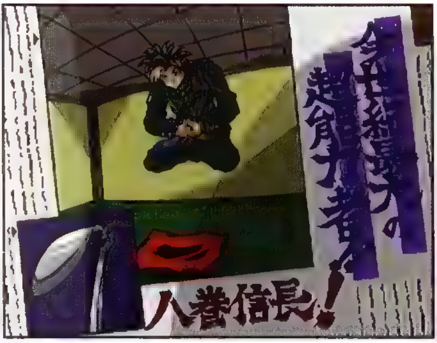


まりかとあきらは、お互いの情報を交換したのちに、2人で行動することになり、まずCD工場にいる時計男を倒しに出向く。次々とやってくる工作員たちをなぎ倒し、地下にいる時計男までつき走る！　強力な攻撃力を誇る時計男に対し、2人の力を合わせて戦いを挑む。

ITEM-リボンキット



もう1つの階段から地下へと降り、CDを製造している部屋に入る。するとどこからともなく真実の人の声が聞こえてきた。宣戦布告された後、あきらは火薬の臭いをかぎ、テレポーテーションで脱出する。

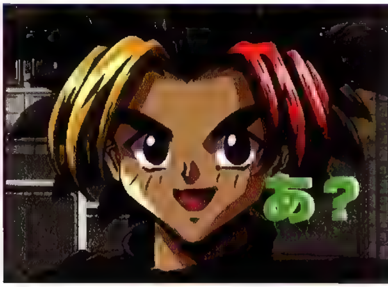


渋谷の冬木堂でオカルト雑誌を買い、仲間になってくれそうな他の超能力者を探す二人。そこには南千住に住む八巻信長という、超能力者が紹介されていた。さっそく信長の家におもむき、どれほどの能力を持った者かをチェックするため、テストしてみることにした。

戦闘アドバイス VS時計男

最初のターンでは、合体超能力のPKバスターを放ち、格闘員をせん滅させる。余計なダメージを受けないための術だ。時計男は攻撃力が強いだけではなく、パーティ全員にダメージを与えられるウォッチボムでも攻撃をしかけてくる。動きもかなりすばやく、戦うまでに2人のレベルが上がってないとターンの一番目に攻撃されることが多いので、もしHPが半分以下になりそうだったら、すぐにHPを回復させるアイテムを使うようにすること。さもないと次のターンになったと同時にとどめを差される可能性大だ。気をつけること。

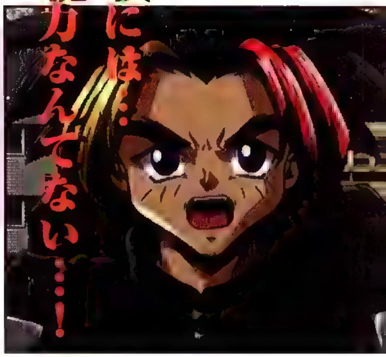
帰ってきた信長に、さっそく話しかけようとしたがそこにマーダーチーム・カオスのロナルドが登場して、３人を襲う。まりかのPKバリアーで銃弾を防いだものの、流れ弾によって通行人が巻きぞえになってしまう。仕方なしに信長を連れて、あきらのテレポーテーションで脱出する。





今までの経緯を信長に説明するが、話の重大さにおびえた信長は逃げ出してしまう。追いかけ、捕まえたがロナルドとカオスレンジャーが現われ、戦闘となる。

ロナルドとの戦闘では勝つものの、まりかがレーザー攻撃を直接受けてダメージを負ったため、テレポートで渋谷に逃げる。だが、せっかくの戦力になると思われた信長が、実はトリックをつかったエセ超能力者だということがわかり、仕方なしにまりかをつれてフルメタルカフェへといくことになった。

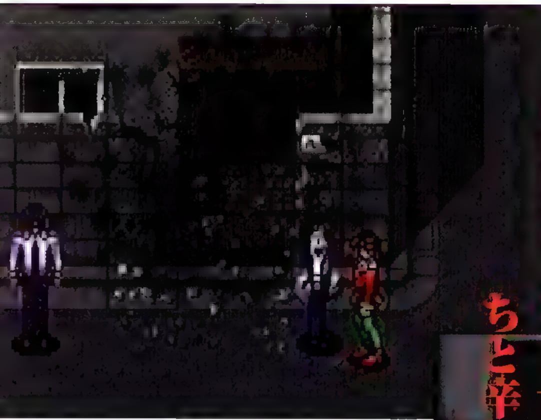




カフェのマスターに頼み、２階のベッドにまりかを寝かせる。レーザーの傷口は癒えそうになかったが、まりかのPKの応用で無事治すことができた。まりかは別れてしまった信長の身を案じ、南千住に行こうとする。

戦闘アドバイス
VSカオス隊

基本通り、最初のターンでPKバスターを使い、敵全員にダメージを与える。だが１回だけではザコキャラを倒すこともおぼつかないため、２回連続で放つこと。部下たちを一掃したら、あとはロナルドに対してPKレーザーとあきらの直接攻撃を何度かしかけるだけでいいだろう。



時すでに遅く、信長の家はカオスに襲われて壊滅していた。家族はみな殺害され、信長だけが唯一生き残り、警察の保護を受ける。自分たちのせいだとまりかは自己嫌悪に陥る。あきらは、そんなまりかに喝を入れる。



警察署には蕪木が取り調べにきていた。信長を落ち着かせるため睡眠薬を飲ませ、家族が殺される現場を見てしまった信長に同情を寄せる。しかしそこにロナルド率いるカオスが襲来！



信長を助けるため、カオスソルジャーたちを蹴散らし、警察署の２階へとたどり着いた２人の前に、ロナルドが立ちふさがる。

ITEM-ウルフのまわし



戦闘後、公園へとテレポートし信長と話そうとした瞬間、彼の手には拳銃が握られていた。錯乱状態に陥り銃口を向ける彼を宥めるべく、まりかかあきらのどちらかが説得にあたることになる。

かなめ 蘭に誘拐される



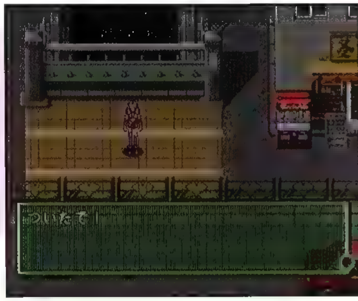
信長の以前のクラスメート、東条かなめは彼の話を聞く限り、同じような能力に目覚めている少女らしい。

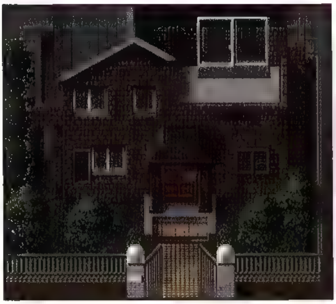
それを確かめにかなめの家のある一ノ橋へとテレポートするが、ファクトの手のものに誘拐されたらしいのだ。

行動チャート

- 一ノ橋
- かなめの家
- 現場検証場所
- 新宿駅南口
- 中央公園
- 渋谷駅ハチ公口
- フルメタルカフェ
- 新宿駅東口
- 真実企業塾
- 渋谷駅ハチ公口
- フルメタルカフェ
- 西徳デパート
- フルメタルカフェ
- 企業家セミナー会場

かなめに会いに、一ノ橋へとやってきた一行。本当の金持ちしか住めないといわれている街だ。ちょうど右側に冬木堂があるので、ついでにショッピングをしておくといい。





見るからに立派な作りの家。これがかなめの家だ。しかし蕪木たちがやってくるのを見て物陰に隠れる。彼らが家に入っていったため、あきらがテレポートを使って、内部の様子を探ることになった。

なんとかなめは誘拐されていた。それも古武道の稽古の帰りに、車ごとさらわれたのだという。身代金は時価10億円のダイヤ、ナイルのしずくを要求してきた。しかも、さらわれたのはかなめだけではなく、他にも2人いるらしい。





かなめの家からまっすぐ上に行くと、誘拐事件の現場検証をしている場面に遭遇する。3人同時の誘拐、「トライアングル誘拐作戦」の詳細を調べるため、警官から情報を聞き出すのだ



身代金の受け渡し場所である、新宿駅の南口へとやってきたまりかたち。11時45分に、かなめの父が指定の場所に行くと、天井から機械を身にまとった少女が現われ、ナイルのしずくを奪っていく。かなめは袋から出されるが、自分の予知能力を信じて中央公園へと走る。



来たときと同じように、空へと消えた敵を追い、あきらはテレポーテーションで敵の頭上へと出現、ナイルのしずく奪還に成功した。そのまま新宿中央公園に敵もろともテレポートする。



あきらは蘭に攻撃を仕掛けるが、機関銃の銃弾をも弾き返す装甲に阻まれ、うまくダメージを与えられない。後からやってきたまりか・信長と合流し、力を合わせて撃退する。



スキをつかれて、再度かなめを人質に取られてしまった。しかしまりかの度胸と、かなめの体術のおかげで蘭を追いつめることができた。焦る蘭。そこに装甲姉妹の姉・燐が地中から助けの手を伸ばしてきた。

戦闘アドバイス
VS蘭

蘭は機械装甲のため、一瞬重量級の敵と思えるのだが、空を飛ぶということからもわかるように、素早い身のこなしが一番のポイント。同時に攻撃力も大きく、1回のヒットでもかなりのダメージを受けやすい。早め早めのHP回復が大事だ。肝心の防御力は直接攻撃には多少強い感じ。超能力攻撃を中心に作戦を組み立てよう。またあえて先手を蘭に取らせ、こちらはあきらにウルフのまわしを装備させて、超強力な直接攻撃一発をお見舞いするのもいい。



最近多発している強盗事件の犯人が、いずれも真実企業塾の受講者だという。そのままズバリ、ファクトの仕業であることに気がついたそのとき、フルメタルカフェに強盗が押し入ってきた。難なくあきらがそれを撃退し、かなめが男の深層心理を覗く。だがそれを排除する壁があり、洗脳された場所のイメージまでしか読み取れなかった。



新宿駅東口へとテレポートした一行。町をくまなく歩きまわると、1件のビルに「真実企業塾」との看板が出ているのを発見する。ドアには鍵がかかっているため、ビル内部にはあきらがテレポートで入ることになった。

ITEM-精神安定剤・真実の薬・ディバン・強壮剤・バトルドラッグ・回復薬・気付け薬・ワクチン・Sジャケット・アップツール・バンダナ



ビル内を見てまわったものの、アイテム以外は何も見つけられなかった。そこにかなめがあきらの心と見たイメージを読み取り、先ほどの男が見ていたものと違うことを指摘する。そこでもう一度あの男からイメージをもっと詳しく読むことにする。しかし心を読む、という力に対してあきらがかなめに皮肉をいう。



カフェに戻ってきたが、マスターいわく逃げられたとのこと。次は右側にある西徳デパートを襲うと叫んでいたそうで、そちらへと足を運ぶ。また同じく金と与えろと叫んでいるところをあきらが倒す。しかしそこにロナルドがカオスを引き連れてやってきて、店内での戦闘となってしまう。

戦闘アドバイス
VSカオス隊

今度はカオスソルジャー×3、カオスコマンダー×3という大人数を従えているロナルド。何はともあれ周囲のザコからやっつけなくては、いらないダメージを受けることになる。PKバスターで全体攻撃を、霞命砕でロナルドに大ダメージを与えるようにしていくのがベストだろう。



相手を持ち上げ、引き下げ、そして話に乗せていくロカ。悪徳セミナーばりの口調で不安感を与え、真実の資本主義こそが全てだということを植えつけていく。そして真実の世界を聞かせて、また1人、また1人とセミナー参加者を洗脳していくのだった。



セミナー本部で、装甲姉妹の姉・燐と話すロカ。燐はソロモン２世を連れて、ガードマンとしてやってきた。洗脳などと回りくどい方法で人材を集めるくらいなら、いっそのこと誘拐してくれればいいのに、と語る。



テレポートで本部内にジャンプしてきた。しかし多少座標がずれたため、廊下へジャンプしてしまった。部屋を1つ1つ見ていって、企業家セミナー会場を見つけなければならない。

ITEM-特効薬・真実のジャケット



地下２階の奥まで進むと、ロカのいるセミナー会場へとたどり着く。ちょうどセミナー中であったが、まりかたちはそのまま乗り込む。するとロカをガードをしていたソロモン２世が３匹登場する。

戦闘アドバイス
VSソロモン２世

さすがはファクトの獣人、しかもソロモンの改良型、体力と攻撃力はさすがである。当たると痛いし、また毒攻撃もしてくるので、戦いを長引かせるのはあまり得策ではない。そこで戦闘中はまりかのPKクエイクなどの全体攻撃を行いつつ、自分たちの防御力を上げていってみよう。

信長
カオスにやられる



企業家セミナー人れ食い作戦を食い止め、フルメタルカフェに戻ってきた３人。だが、店はカオスの手により破壊され、信長は負傷してしまう。場所を変えねば身が危ないと判断した一行は、品川駅へと向かう。

行動チャート

フルメタルカフェ
品川駅
ホテル
401号室
ホテルの食堂
401号室
カウンター
シャワー
地下１階の小部屋
２階の階段
３階通路
401号室
ホテル出入口
新宿中央公園

カオスの圧倒的な火力によって破壊されたフルメタルカフェ。傷を負った信長は、マスターが警察の手により保護されたことを伝えると、その場に倒れて気を失ってしまうのだ。

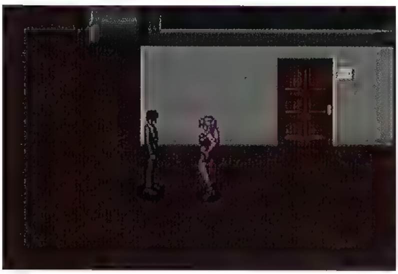




品川駅へとやってきたまりかたちは、信長の手当てをするべく、泊まる場所を探す。かなめがオープン寸前のホテルを見つけ、まずは入り口までいってみることになる。



スピードを上げて走ってきた車にひかれそうになったまりか。ドライバーはホテルのオーナー、村上だった。自分の不注意を素直にあやまり、また迷惑をかけたとして、オープン前だが４階の401号室を提供してくれる。まりかはソファに信長を横たえ、怪我を治す。



かなめと軽い口喧嘩をして部屋を出たあきらは、ひとりでホテル内を散策する。どの従業員も愛想がよく、そういった雰囲気になれてないあきらはわずかばかりのお姫様気分を味わう。



一晩休んで元気になった信長を連れて、1階の食堂に朝食を食べにいく。雰囲気に馴染めない、まりかとあきら。信長ははしゃぎ、1人だけ冷静なかなめ。さすがになれているようで、村上の挨拶にも立派に応対する。

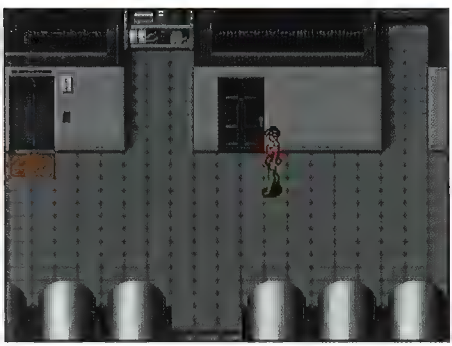


4人で作戦会議をする。元の生活に戻るために、新しい生活をはじめるために、逃げるのではなく、敵に立ち向かうことを決意する。しかし信長は自分が足手まといと感じて、部屋を出ていく。追いかけるまりか。ホテル内を回ってみたが、信長の姿は見えない。逆に1フロアにつき、従業員が1人ずつしかいないのを不信に感じる。

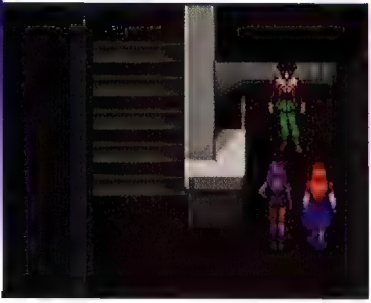


2人で残されたあきらは、かなめのとげとげしい言葉に怒りを覚える。口喧嘩を中断し、気分を変えようと1人でシャワーを浴びに行き、脱衣場に戻ってきた瞬間、カーテンが首に巻き付く！





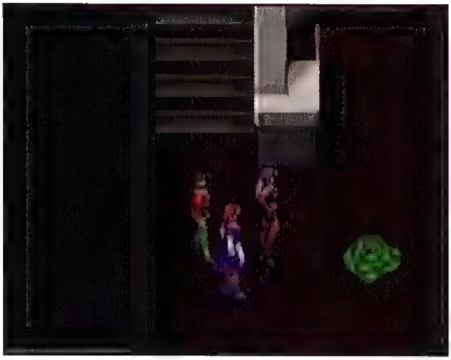
地下1階のボイラー室。いくらなんでもここにはいないだろうと思いつつ歩いていると、近くの小部屋から声が漏れてきた。それは村上とムハマドという者の会話で、実は彼がファクトの手先だという事実を知る。



まりかが１階に上がったところで、アメーバみたいに形を変える敵、改造人間マニトットが攻撃してくる。うまく撃退したが、そのときに影踏みから預かったディスクを奪われてしまう。２階であきら、かなめと合流し、みんなでマニトットと戦う。



ファクトの技術をフィードバックし、完全な不定形生物となったマニトット。3人の思いもよらぬ攻撃で、目を惑わしながら戦いを挑んでくる。だがさすがに３人が合わさったパワーには押されてしまい、逃げてしまう。



３階に登ったとき、信長が階下から現れる。しかしまりかのことを「神崎さん」と呼ぶなど、どこかおかしい。ここはどこにつかまっていたのかを聞くか、心を読んで本物かどうかを見ぬくか、呼び名の違いを指摘するなどしてみよう。



神出鬼没のマニトットの連続攻撃に、力を消耗してきた３人。一度外に出て身体を整えてからまた信長探しをしようと提案する。そこでテレポートでホテルを脱出しようと試みるが…

売買アドバイス

手榴弾は売ること

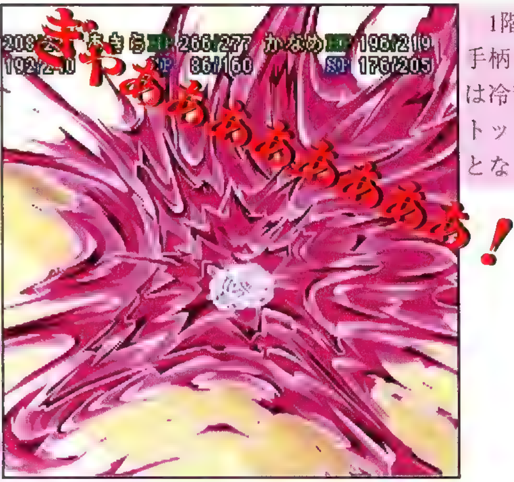
カオスとの戦闘終了時に手に入りやすい手榴弾。全員の敵に160ダメージと、なかなか強力なアイテムだが、これは戦闘で使うより、売り払ったほうがお得なのだ。というのも１発の売り値が４万を超えるので、他に強力な武器に防具、アイテムが購入できるようになる。ゲームが進むと共に高額な売り物が増えるので、できるだけ使わないようにしよう。



いくら念じても外には出れず、401号室へとテレポートしてしまう。脱衣場にあったブロンズ像の力で、あきらの脳裏にその場所が刷り込まれてしまい、テレポート能力を封じ込められてしまったのだ。



部屋から出ると、マニトットから逃げ出してきた信長がやってきた。すぐさまかなめは信長の手をとり、心を読む。今度の信長は本物のようだ。しかしこのままではどうやっても脱出できない。そこで１階の壁を壊して外に出ようと試みる。



1階の出入口は鉄骨で塞がれていた。しかし手柄を前にして焦ったマニトットに、かなめは冷静に対処し、戦闘へ持ち込む。だがマニトットを倒したその時、ディスクも同時に泡となって消えてしまった。



次第に一般人の目にも、ファクトの存在が知られるようになってきた。しかし情報は未だ極端に不足している。そこでかなめの予知能力で、敵の作戦を調べる。すると太陽みたいなものが落下してくるイメージが浮かんでくる。そこで見えたビジョンをあきらに渡し、テレポートで現地に飛ぶ。

戦闘アドバイス
VSマニトット

きちんとレベルを上げておけば、それほど恐い敵ではない。ホテル内はマニトットしかいないこととと、出現位置が決まっているため、あらかじめHPとSPを回復しておき、PKファイヤー、TPストーム、霞命砕を順に使っていき、休みなくダメージを与えていけばいい。

オルガ ホワイトの指揮をとる



テレポートした先は、新潟県の味方村だった。そこではオルガとカオスたちが、人工太陽ホワイトを使い日照りを起こし、作物を枯れさせる作戦を実行しようとしていた。だがオルガの胸中は、敵であるまりかの理解を得たいと願っていた。

行動チャート

- 味方村
- 定食屋
- 村の北側
- 定食屋
- 定食屋の外
- 村の北側
- ホワイト内部
- エリア3

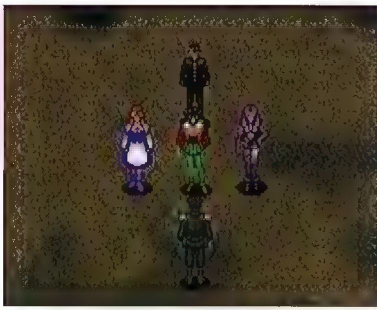
味方村へとやってきたまりかたち。見慣れたアスファルトの大地とコンクリートの壁はそこにはなく、のどかな田園風景が続く。ついた早々、あきらは食事を求め、かなめはこんな場所で食べるのかと思ってゾッとするのだった。

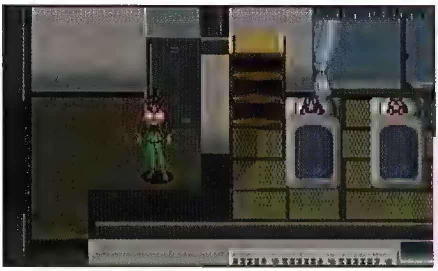




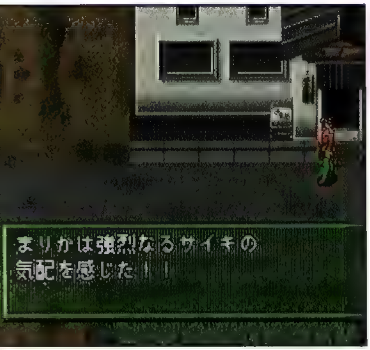
垢抜けない内装に本音を漏らすかなめ。2階は民宿となっており、腰を落ち着けて調べるために泊まることになる。また「またうさぎ小屋に逆戻りか」と、ため息混じりのかなめの本音がポロリ。

予知で見た場所に向かうが、今のところ何も見当たらない。しかし何かが起こることは解っているのだからと時が来るのを待とうとする。そのうち上級工作員たちのほうから仕掛けてきた。これで敵がすでに村に潜伏していることが確実となったのだ。





定食屋の2階で身体を休めたまりか。しかし不安からかかなり早朝に目覚めてしまった。あきらたちを起こすわけにもいかず、少しの間、1人で村を回ってみることにした。



外に出た瞬間、まりかは強烈なサイキの気配を身に感じる。これは…以前にもまったく同様の気を感じたことがあるのだ。愕然とするまりか。





再びまりかの前に現れたオルガ。まりかが力をつけたのと同様に、オルガもまたレベルを上げてきた。強力なパワーをもってまりかを押していく。だがまりかは、"どんなことがあっても、人の命を軽く見ているファクトのやり方には納得できない"と傷つきながらもオルガに立ち向かっていく。



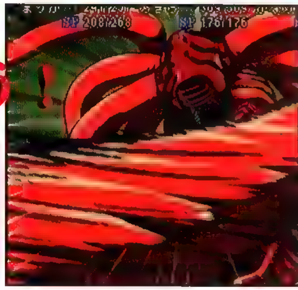
日照りサン作戦を実行すべく出現した人工太陽ホワイト。オルガはホワイトにテレポートして戦いの場からいなくなる。しかしとどめを刺そうと思えばできたほどの戦況に、なぜオルガが身を引いたのか、まったくわからなくなるまりかだった。北側に行くと、すでにホワイトは稼動を開始していた。３人の邪魔を阻止するべく、ロナルドとカオス隊が前に立ちふさがる。カオスソルジャーたちを撃退すると、本気になったロナルドが襲ってくる。

ホワイト内部、指揮を取るオルガがふと呟く。そこに日本の防衛戦闘機が来襲し、攻撃を仕掛けてくる。フレイムボマーで対抗し、戦闘機を撃墜するも、ミサイル攻撃にあい墜落してしまう。







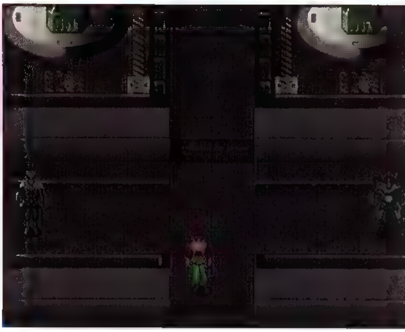


墜落したホワイトに潜入した４人。すさまじいほどの機械の集合体に驚くが、ここですべての決着をつけようと、各部屋を守るザコと戦い、ホワイトの中心部を探す。

ITEM-アーミーブーツ・プロテクター・アーミーネット・手榴弾

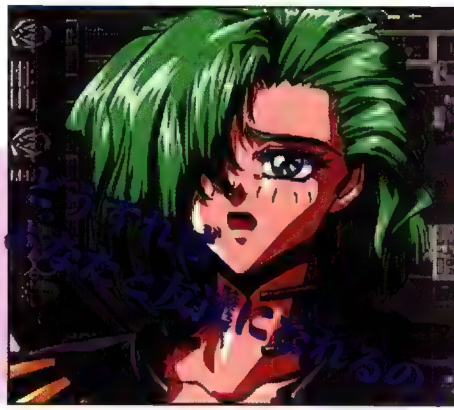
エレベーターを使い、エリア２へと移動し、中央の部屋に押し入る。そこには爆弾らしきものがあった。こんなものを使われてはたまったものではない。

ITEM-回復薬・バーナー・毒矢・ドーピング剤





ついにオルガが待ち受けるエリア３へとやってきた。だがあと20分でソドムの柱が爆発するという。できるだけ早く決着をつけなければならない。だがオルガはテレポーテーションナックルを使い、かなめ、あきらを空間に飛ばしてしまう。あまりの実力の違いにまりかはたじろぎ、しかしそれでも立ち向かっていくが、やはりかなわなかった。



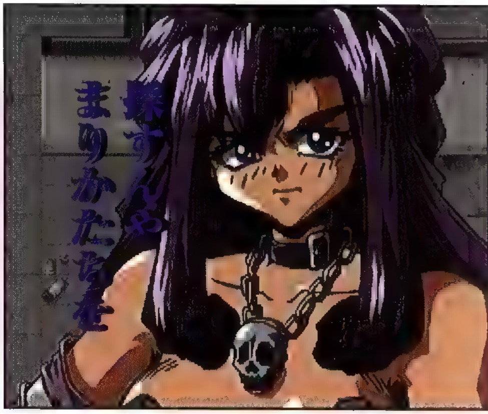
Section THREE



あきら
加藤と涙の別れ



オルガの力によって、元のアジトへと飛ばされたあきら。フルメタルカフェで信長と再会したあと、敵に襲われていた元のリーダー、加藤源一郎を救出する。彼に対して恋心を抱いていたあきらだったが、少女連続殺人事件の犯人が加藤と知って苦悩する。



気がつくとそこは以前のアジトだった。一瞬今までのことは夢かと思うあきら。しかし昨日の日付の新聞を見て自分の記憶が正しいことを知るのだった。

行動チャート

- あきらたちのアジト
- フルメタルカフェ
- アジト近くの路地
- フルメタルカフェ
- 新宿駅南口
- 中央公園
- フルメタルカフェ
- 新宿駅東口
- フルメタルカフェ
- 西馬込
- フルメタルカフェ
- 現場検証場所
- フルメタルカフェ
- あきらたちのアジト
- フルメタルカフェ



傷の癒えたマスターと再会、心配そうなマスターを見て、自らの力と生き方に悩むが、急にやってきた信長を見て心から喜ぶ。ホワイトでの経緯を説明されたあきらは、信長と2人だけでやっていく決心をし、近場の敵から倒していく。

アジトの横の路地、中央公園にいた敵を撃破したあきらたち。同じようにファクトの情報を仕入れてやってきた新宿駅東口で、以前の不良グループのリーダー、加藤を救出する。





信長は加藤のことをマスターから聞き出し、あきらが渋谷に流れ着いてきた経緯を知る。あきらがそこで加藤と出会い、助けられ、世話になって、次第に好意を寄せるようになったことも。加藤は高校を卒業するとともに中華料理屋で修行し、自信がついたら迎えに来るとの約束をあきらと交わしていた。







信長はパソコン通信で、あきらのために情報を仕入れていた。感謝するあきらに対し、「僕は加藤さんの代わりじゃない」と言い、ムカついたあきらに後ろから殴られてしまう。





マスターに加藤のことをまかせ、西馬込にテレポートし、路地に隠れていたファクトの戦闘員をバットで殴り倒していくあきら。信長はその姿を見て、加藤の存在があきらの残虐心を押さえていることを知る。

加藤の看病を続けるあきら。しかしその傷の治りが遅いのを気にかける。しかし怪我が治ったらここを出て行くかも、とのマスターの言葉にあきらは仕方がないと考える。





信長が調べたパソコン通信の情報に目を通すと、そこにはOLや女子大生、女子高生ばかりが狙われた、猟奇殺人事件のことが書かれていた。近所のことでもあるため、調べに町へ繰り出す２人だった。

警察が現場検証をしている場所に赴き、詳しく聞き込みをしてみる。すると被害者は首筋に何かを刺されて、干からびて死んでいたことが判明する。





あきらから殺人事件の話を聞いた加藤の態度に疑問を抱く信長。あきらが自分の部屋に戻ったところで加藤に対する不信を話す。それに対しあきらは猛烈に怒る。

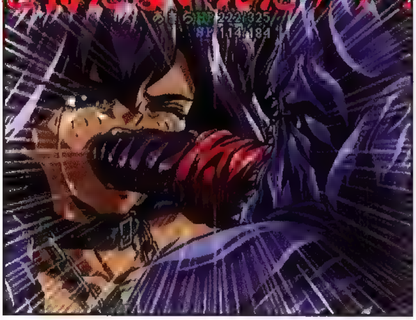
カフェの1階に下りようとしたあきらに、加藤は怪我も全快したから店を出ると言い出す。同時に話があると言ってあきらを、昔のアジトまで連れ出す。



加藤はファクトに、マニトットと同じように改造されてしまった人間であった。常に女性のホルモンを必要とする身体にされた加藤。怪物化し、あきらのホルモンを吸おうと迫る身体に、あきらの攻撃が炸裂する。







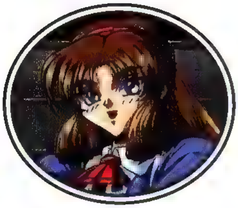
加藤は修行先の店で罪を着せされ、気が弱くなっていたところをファクトに付け入られ、あきらを倒せば元の身体に戻してくれると脅されていた。あきらに倒されたおかげで、そんな苦しみから開放されたが、恩人でもあり、憧れでもあった加藤を自らの手で殺してしまったあきらは…。



カフェの２階へと戻ってきたあきらの元に、一時は恐れたものの、どうしても強がってしまうあきらの心を次第に理解するようになった信長が現れる。あきらに頼まれて、またパソコン通信で情報の収集を始める信長を背で見送った後、1人であきらは涙を流す。



かなめ
装甲姉妹・蘭と戦う



かなめもオルガの力により、自宅へとテレポートさせられていた。あまりもの力の違いに、父親の元にいるのは不本意だけど、戦いの生活に戻るのはもう嫌だ、と考えている。しかし父の会社がスポンサードしているサッカーチームの危機を救うと同時に、またファクトとの関わりを持つ。



行動チャート

かなめの家
スタジアム
駐車場
西麻布
西馬込駅
西馬込駅構内
西馬込駅
線路
地下施設

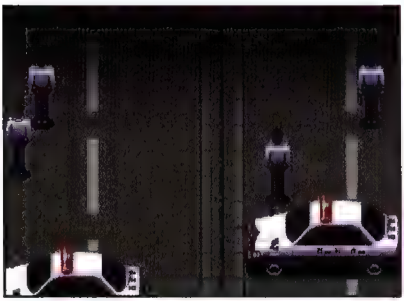
オルガに完敗したかなめは、恐怖で身体が震えるのを隠せなかった。それに加えて父親の態度に怒りを覚える。執事の林にサッカーを観戦する予定を聞かされ、多少嫌がるが気分転換とばかりにサッカー場へと向かうことにする。



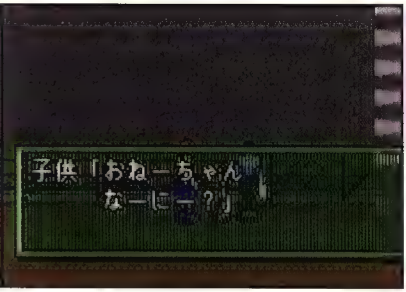
スタジアムの駐車場についたかなめの手をとり、関係者が観戦室へと案内する。ふと読めてしまった相手の「うまくつきあえば逆玉だな」といった心に、感情あらわに答えてしまう。



関係者たちの様子がおかしい。執事の林に何事かを調べさせ、その心を読むかなめ。するとスポンサードしているチームのメンバーを乗せたバスが、麻布トンネルで誘拐されたとのこと。自分のときと同じ手法に、犯人がファクトの装甲姉妹であることを確信する。



かなめは西麻布に出向く。林が聞き込み調査をしてみると、やはりトンネルを出る直後に誘拐されたのこと。しかしそれ以上のことはわからなかった。



事件のあった頃、トンネル内に入り込んでいた2歳の男の子がいた。かなめはその子探し出して手を取り、彼の記憶を探ってトンネルの中で見たイメージを超能力で読み取ろうとする。



アンバーに輝くトンネル内、バスが通過しようとしたその瞬間、天井を突き破り襲い掛かった装甲姉妹・蘭。そして選手たちを西馬込の地下施設へと連れ去ったイメージが鮮明に映し出された。



車に戻ったかなめたちに、ファクトの工作員たちが襲いかかる。今回発見されたことを機会に、林に家を出ていた間、何をしていたのかを戦う姿であらわしたのだった。



工作員たちを倒し、車に乗って西馬込へとやってきたかなめと林。地下ということは、地下鉄構内にヒントがあるのでは、とかなめが駅に入る。



駅に足を踏み入れると、かなめは視線を感じる。それも好意的なものではない視線を。手当たり次第、駅の中にいる人に接触して心を読み、地下施設の入り口のイメージを探ってみる。すると工事現場のさらに奥に、地下施設の入り口があることが解った。しかし駅からでは入れそうにない。



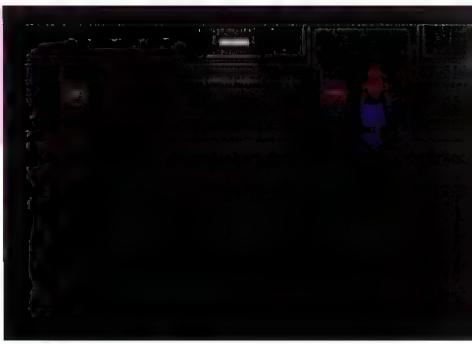
いったん外に出たかなめは、地下鉄の通風孔から地下へ潜入する。すでにかなめの性格は熟知しているのか、林は逆らわず、ただかなめの無事をいのるばかりだった。

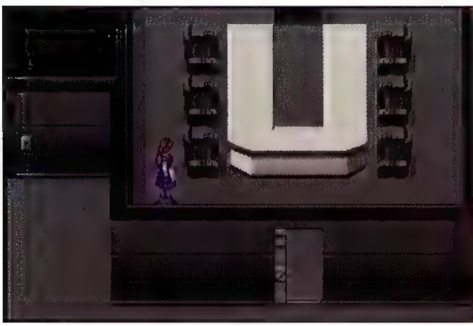




通風孔から降りると、そこは地下鉄の線路だった。薄暗くよどんだ空気の中、地下施設の入り口を求めてかなめは移動する。

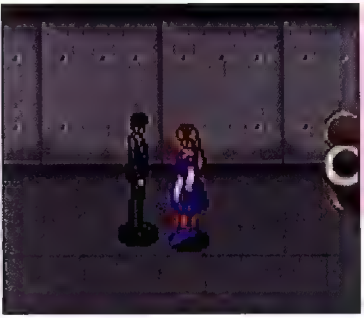
右手奥の壁を調べてみると、そこは隠しトビラのようだった。何気なく押してみるとスッとすり抜け、地下施設内部に転がりながらかなめは入り込んでしまう。



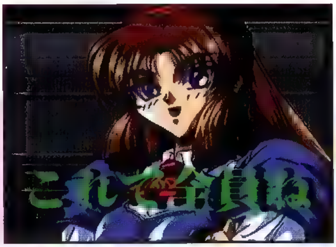


地下にあるわりには、かなり近代的な設備が整っている。単にサッカー選手たちを隠すだけの場所ではなさそうである。

ITEM-アップツール



地下を進んでいくと、いくつかの小部屋があり、それぞれに選手たちが囚われていた。次々と救出していくと、選手に混じって監督の姿も発見できた。逃げるように勧めても、監督は選手全員が助かるまでは、とその場を動かない。そこで全員を救った後で監督も助けることにする。



無事監督も助けて部屋を出ると、ホッと一息つくかなめ。選手たちがまだ洗脳されていなかったことを安心するやいなや、蘭が作戦の邪魔をしたかなめの命を奪うべく、戦いを挑んできた！



装甲姉妹・蘭と１対１で戦うかなめ。誘拐されたあの時より、かなめの戦闘能力はぐんと上がっていたため、蘭の攻撃もうまくかわせるようになっていた。

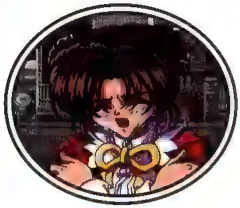






蘭を倒し、とどめを刺そうとしたが、蘭は持ち前のパワーで天井を突き破り、脱出する。かなめは戦っている自分を実感し、いらいらする父親に対し、つまらないことばかり考えている大人のそばにいるよりは、戦っているほうがまだましだとつぶやく。

まりか
恵子の死に号泣する



まりかは自分の部屋で目覚めた。そこにまりかを追ってきた蕪木から電話が入り、まりかは全てを打ち明けることを決心する。自宅前で親友の恵子と出会い、彼女がタレントのオーディションを受けに行くという話を聞くが、次の日、蕪木からタレント事務所の社長が殺人の容疑者だと聞いて、錦糸町へと急ぐ！

行動チャート
まりかの部屋
リビング
玄関
リビング
公園
まりかの家
まりかの部屋
リビング
公園
錦糸町
芸能プロダクション内

まりかは自分が生きていることを知る。どうやら家族のみんなはエジプトから帰ってきていない様子。留守番電話に何か入ってないかと考え、リビングに向かう。

ITEM-はるみのリボン・母さんのリボン

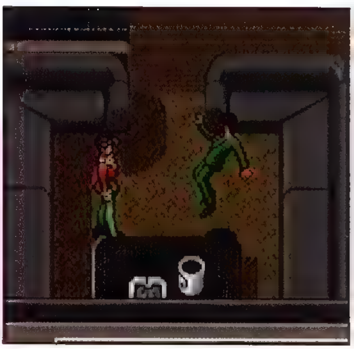




留守番電話には、エジプトで日本の惨状を知った母からの、まりかの身を案じるメッセージが入っていた。来週には家族全員が帰ってくる。それまでには家を出ないと、とまりかは決心する。



玄関に行ったところ、何かとファクトについて詳しいまりかの事情聴取に蕪木がたずねてくる。まったく現実味のないまりかの話を信じない蕪木に、まりかは自分の力を使って蕪木の身体を浮かす。それで超能力の存在を信じさせる。蕪木はそんなまりかの力を使って捜査に協力してほしいと頼むが、まりかは事件が終わったときに自分たちの力を悪用されるのを恐れ、断る。





蕪木はあくまで個人的にまりかの協力を求める。それは連続殺人事件の犯人を殺してほしいというものだった。驚くまりかに、被害者のうちの2人は、蕪木の妻と娘だと伝える。人を食べる、ということから、ファクトの手先の仕業だと判断する。

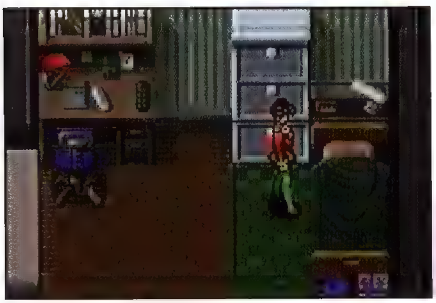


渋谷で猟奇殺人事件があったことを新聞で知る。しかしその犯人は、蕪木の追っている人物とは違うらしい。互いの猟奇事件の特徴が重ならないのだ。蕪木は容疑者を断定できそうなレベルにまで調べを進めていた。明日にはその結果を教えてくれるという。

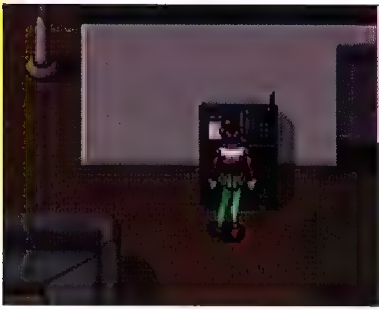


家に帰ると、恵子がやってくる。上目使いでエジプトのお土産をねだるが、まりかは嘘をついて切り抜ける。恵子は明日、新しくできた芸能プロダクションに、オーディションを受けにいくらしく、1人だと不安なためまりかに一緒に来てくれないかと頼む。しかし明日は蕪木からの電話を待たなければならないので断る。





明日のために、身体を休めようとするまりか。蕪木の電話がこなければ、動くこともできないのだからと、自分の部屋で休息を取る。



疲れていたまりかは、電話のベルで起こされる。時計は12時の位置を指していた。電話を取ると燕木からで、重要な情報を手に入れたから、そこの公園まで来るようにと言われる。



燕木は１枚の写真を見せた。そこにはクリスという男の姿が写っていた。最初の事件の通報者、すべての事件のアリバイがない、といったことを告げる。犯罪心理学的にいくと、自分の成果を他人に見せるため、警察に通報するのは十分考えられることなのだそうだ。



敵の攻撃にあい、燕木が負傷する。PKで傷を癒すまりか。２人はさっそくクリスの元へと行こうとするが、クリスが実は恵子が受ける芸能プロダクションの社長だということを聞いて、驚き、焦る。

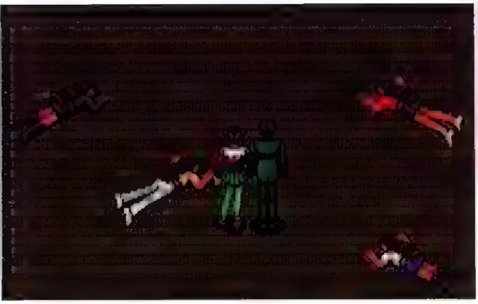


錦糸町の芸能プロダクションに入った直後、切り裂くような悲鳴が上から聞こえてくる。急いで階段を駆け上るまりかと燕木だった。

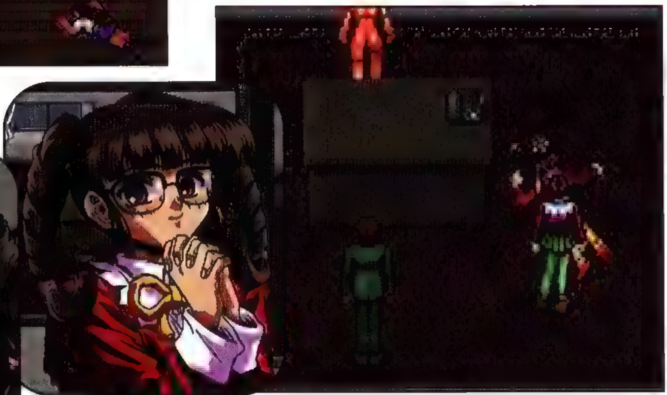
ITEM-スカーフ・作業着

売買アドバイス
古着を有効活用

渋谷駅東口と新宿駅東口にあるブルセラショップでは、着古した制服やボンテージ、靴、ソックスといったアイテムを新品価格よりも高価で買い取ってくれる。高価なアイテムが欲しい場合に、非常に役立つ存在なのだ。あまりこういう場所を利用するのは気が引けるならば利用しなくてもいいが、楽に儲けられる、というポイントは正直なところ見過ごせない。



オーディションに受けに来た子たちが、すべて惨殺されていた。今までは一人ずつ狙っていたが、クリスは狩りの方法を変えてきたらしい。そうしているうちに、また頭上から悲鳴が聞こえてきた。





昨日までの恵子の姿はそこにはなく、屍が横たわっていた。一瞬にして昨日までの恵子の姿がフラッシュバックするまりか。

食人鬼、ラブフレストは、10代の少女の気に入った身体のパーツを集め、組み合わせて自分の身体を作っていた。胸は蕪木の娘、そして手は恵子のもの。拳銃で撃った蕪木は返り討ちにあい、まりかもまた、怒りに我を忘れてラブフレストへ突進する！





ラブフレストは倒したが、恵子は戻らず、蕪木もまた…。蕪木は最後の力を振り絞って、まりかに逃げるよう怒鳴る。後は俺がなんとかする、との言葉を残して…。

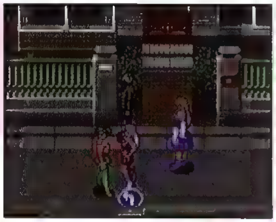
まりか
あきらたちと合流する



かなめの家に集合していたあきら、かなめ、信長の元に、まりかがやってくる。また４人で一緒に行動することとなり、かなめの情報で西馬込の地下施設に侵入を図る。しかしそこには装甲姉妹たちが部下を引き連れて待ち構えており、戦闘に巻き込まれて信長が負傷してしまった。

行動チャート
かなめの家
フルメタルカフェ
西馬込駅
地下施設
コンピュータルーム
部屋の外
地上
公園
南千住
製薬工場
西馬込駅
地下施設
データルーム
製薬工場

かなめの家にやってきたまりかの様子を見て、あきらは絶句する。とうとうまりかまで、超えてはならない一線を超えさせられたのかと…。





西馬込にやってきた一行は、かなめの言った地下施設へと入ろうとする。だがいちいち通風孔から降りるなどと面倒なことをしたくないあきらは、一瞬で内部にテレポートする。



コンピュータルームに入ると信長はコンピュータを操作して情報を引き出そうとするが、ネットワーク化されてないため、うまくデータを読み出せない。他にデータルームがあるのがわかり、扉の鍵を開ける。こちらでファクトの作戦の詳細を知ればいいのだ。





外に出ると、装甲姉妹の２人が手下を何人も引き連れて待ち受けていた。あきらのテレポートでいったん逃げるが、蘭と燐は追撃にうつる。



　4人とも地上へと出たが、戦力不足を実感する。しかし相手が自分たちのことを知っている以上、フルメタルカフェには戻れない。その時、目の前の地面が割れて、燐が地中から現われた！



　燐をなんとか撃退するも、信長が撃たれて重傷を負ってしまう。騒ぎを聞きつけて警察がやってくるのを避け、テレポートで逃げ出す。



　テレポートで近くの公園に避難し、まりかのPKで治療を行う。そこに敵が現れるが、白衣を着た女性が窮地を救う。詳しい話はさておき、まずは自分たちの研究所へと、車で招待される。



　着いた場所は製薬工場だった。まだ信じれないあきらは、いざとなったら、としゃべるが、白衣の女性は男の子を治療しなければ、と中に入っていってしまう。

売買アドバイス
回復アイテムを多く買う

意外と忘れがちなのが、冬木堂ショッピング。敵地の探索でもある程度のアイテムは手に入るが、中ボスキャラクラスとの戦いの前に、いざHPとSPを回復させようとしても、アイテムが足りなくて完全な調子にもっていけなかったりする。こんな事態を避けるためにも、つねに回復アイテムは大量に仕入れておくことが基本だ。



3人は茨博士と会う。そう、影踏みから預かったディスクを渡す相手だ。なお、先ほどの女性は岬久美子と名乗った。茨博士は元ファクトで武器の製造に着手していた。しかしファクトと決別し、逆にファクトに対抗する組織を作る。技術者である茨博士は、自分の技術力をもってまりかたちに協力すると申し出る。だがそうやすやすとは信用できない。そこでかなめが茨博士の心を読む。





茨博士の言葉は真実だった。ただ、真実の人への恨みが大きいのだが、あきらは逆にそのほうが信用できると言う。久美子も3人と同じように、ファクトに人生を捻じ曲げられ、茨と行動を共にするようになったそうだ。久美子は茨の作ったそれぞれの武器を持ってくる。それは今までのものとは格段に力の伝導率がよく、大きな攻撃力が出せるものだった。それで協力を受けることにしたが、なんと武器や防具は提供してくれるのではなく、お金を出して買え、という。

部屋で身体を休めるまりかたち。テレビで昼間のテロ騒ぎを放映していた時、真実の人が電波ジャックを行い、テロ宣言をする。陰謀の時は終わったのだ。





久美子から強力な武器などを購入する。どれもこれもかなりの価格だが、できるだけ全部そろえて、万全の体制で装甲姉妹と戦いたいものだ。



データルームの前には、燐と蘭の二人が待っていた。しかし茨によって全体的にパワーアップした３人は装甲姉妹の攻撃にも十分対抗できるようになっていた。





製薬工場に戻ると、信長の意識が戻っていた。まりかは信長の身を案じ、久美子に保護してもらうように頼む。

戦闘アドバイス VS燐&蘭

とても強力なタッグチーム。茨の作った防具、もしくは南千住の冬木堂で買える高価な防具がなければ返り討ちにあうほどの攻撃力を持っている。２人で、しかも全員攻撃をされると始末に負えないので、まずは蘭から集中攻撃で倒すのが得策だ。

まりか
祖父の家をたずねる



　自分の力が祖母からの血によるものだと知ったまりかは、祖父の住む銚子へとテレポートするのだが、同時にそこには、真実の人も休養にやってきていたのであった。露天風呂で出会うまりかたちと真実の人。はっきりしたことはわからないまでも、彼女らはこれが真実の人本人だと確信するのだった。

行動チャート
製薬工場跡
銚子
祖父の家
ニュータカヤホテル
客室
混浴場
祖父の家囲炉裏
小部屋
台所
囲炉裏
寝室
屋根裏部屋
海岸

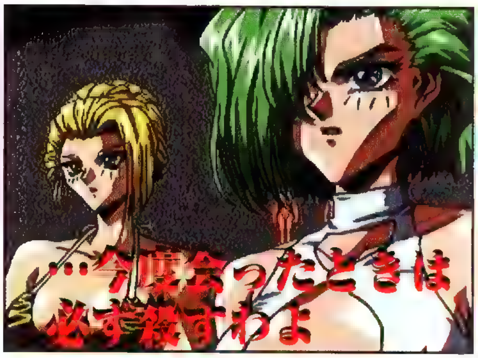
　茨博士と話すと、実は彼が祖母・祖父と関わりがあったことを知る。しかも祖母はまりかと同質の、そしてそれ以上の力があって、ある組織と戦っていたことも教えてもらう。

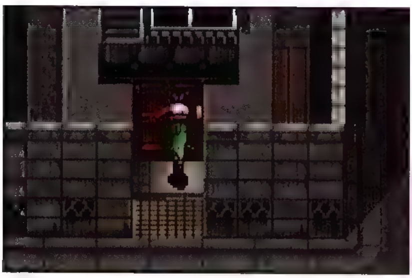




　自分のルーツが祖母にあると知って、祖父の家を訪ねてみることにする。それを物陰から聞いた信長は、内緒でまりかたちについていくことを決意する。

　同じ時期に銚子に来ていた真実の人、オルガ、フランソワーズ。フランソワーズはオルガの失態を責め、オルガはまりかたちを殺すことを決意する。しかしフランソワーズはそれ以上に、ファクトのスポンサーとなっている裏側のことを気にかけるのだった。

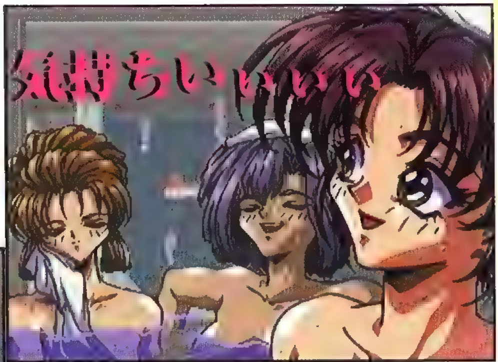




　祖父の家に辿り着くも、玄関には鍵がかかっていて誰もいないようだった。よく温泉に出掛けてしまう、とのことで、ホテルに泊まって帰ってくるのを待つ。



ホテルマンに聞いた２階の客室に入り、せっかく温泉があるのなら、と大浴場に行こうとする。









混浴というのに難色を示すかなめ。だが２人に論されて、みんなで風呂を浴びることに。するとそこに真実の人がやってくる。素顔を知らないまりかたちは、最初は普通に会話を交わしていくが、次第にファクトならではの論法に、彼の正体を確信する。そして、すべては戦いが決着をつける、と宣告する。





翌日、祖父は家に帰ってきていた。訪ねると娘からの連絡で心配していた祖父は、両手を挙げて歓迎してくれる。



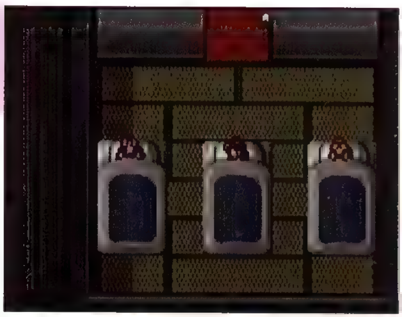
まりかの頼みを快く受けてくれる祖父。彼がトイレにいった間に、祖母の残したものを探す。右上の小部屋には祖母のクシがあり、手に取るとすさまじいほどの力が流れ込んできた。

ITEM-祖母のクシ



囲炉裏をかこんで、祖父の昔話に花を咲かせる。巨大なサメの話にはみんなが身を乗り出して聞くほどだった。

あまりにも居心地がよすぎるため、このままだと戦う気力がなくなる、そう感じたあきらは、明日にもここを出ようと、まりかに言う。



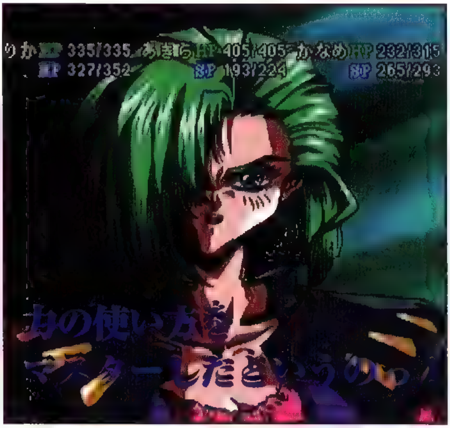


詳しいことは聞かないまでも、祖父はまりかのことを理解していた。屋根裏部屋に、祖母の残したものがあると教えてくれた。



屋根裏部屋の箱を開けてみると、そこには若き日の祖母の写真があった。またいっしょに入っていた日記を見ると、実はまりかの母に宛てた、PKの応用などが克明に記された手紙も入っていた。

ITEM-祖母の写真、祖母の薬、祖母の日記、母さんへの手紙



祖父と別れ、海に出たまりかたちの前に、オルガが登場する。殺害の命を受け、苦悩しながらも戦うオルガに対して、まりかはファクトへの怒りを募らせる。しかしまりかたちの力を再確認したオルガは悩みを捨て、本気を出してくる。オルガを撃退すると、信長が現れる。久美子に頼んで武器を携えてきたのだ。



戦いに負けたオルガはテレポートで逃げるものの、重傷を負う。愛すべき存在を傷つけられた怒りは大きく、真実の人はまりかの家族を殺そうとエジプトへ行こうとする。が、寸前、オルガに止められる。





真実の人はハーミオン、ロネット、ガリーナを集め、3つの作戦を同時に進行するように命じる。ハーミオンはまりかの祖母に祖父を殺されたという経歴を持っていた。

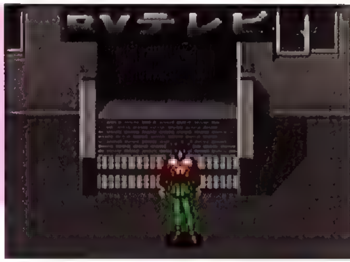
ハーミオン
評論家洗脳作戦

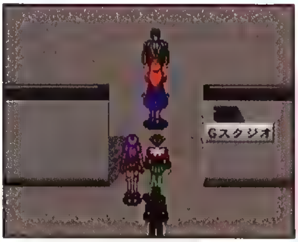


時がたつにつれて、ファクトの行動を支持する評論家がテレビに出るようになった。しかしこれもファクトの作戦の１つで、マスコミをうまく活用したものであった。指揮を取るハーミオンは普段は気が弱いものの、バイザーをかぶった途端に理性がなくなり狂暴化し、まりかたちを襲ってくる。

行動チャート
フルメタルカフェ
TV局
Gスタジオ
TV局
西麻布
真のセミナー会場
筑波
遺伝子研究所
研究所内
ホテル
新宿駅南口
中央公園
新宿駅東口
西陽皮店

パソコン通信で情報を仕入れるも、逆に情報が多すぎて絞り切れなくなってきた。そこでファクトを擁護する意見を出している評論家が報道番組に参加するとの書き込みをみて、TV局に出向く。

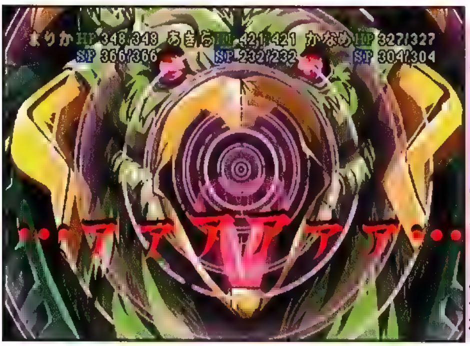




様々な意見が飛び交う中、冷静にファクトとどう付き合っていくか、という発言をした評論家がいた。収録終了後、かなめは評論家の手を取り、心を読むとやはり洗脳されていた事実が判明する。

テレビ局の外に出て話し合う４人。洗脳の方法と、洗脳した人間がわかれば対処の仕方もある、と言ったそのとき、空中に真実の人の立体映像が現われる。一般人にアジテートし、次第に支持者を増やそうとする真実の人に、早急に手を打たなければ手遅れになると判断する。





評論家から読み取ったイメージをもとに、洗脳場所へとテレポートする。そこは西麻布のビルの１つで、中には獣人や工作員たちがいた。

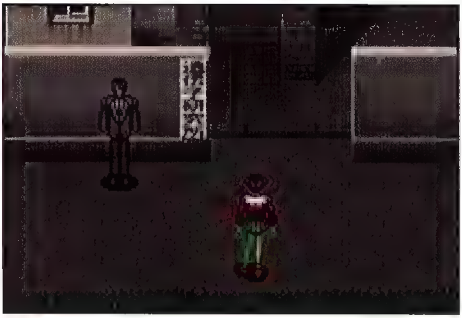
ITEM-バトルドラッグ・真実の特効薬・アーミーネット・強壮剤・メディカルスーツ・真実のヘッドギア・リボンキット・バットツール・グローブプラス・アップツール・軍用プロテクター・真実の人のマスク・極意書・リーディンググリップ・真実の総合薬

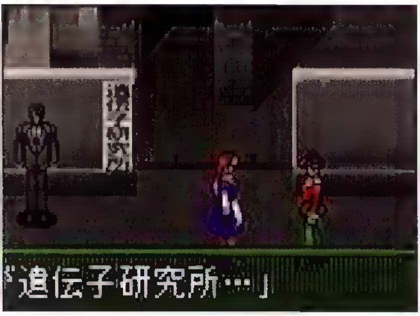


地下に降りていくと、そこにはまりかを逆恨みするハーミオンがいた。彼女は弱気になる自分の心をバイザーで覆い隠す。戦闘中、ハーミオンは祖父が殺された経緯を話し、なりふりかまわず攻撃してくる。



つくばへとやってきた一行。パソコン通信で調べた情報のなかに、ファクトがつくばにある遺伝子研究所の薬品を狙っている、というものがあったのだ。

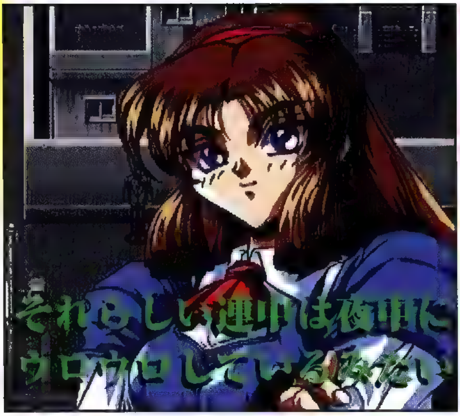




中に入ろうとしたところ、まずかなめが様子を見に1人で入ってみるという。研究所では遺伝子破損について研究していて、正直なところファクトがなぜ狙うのかわからない様子だった。

戦闘アドバイス VSハーミオン

素早さが非常に高く、いきなりの攻撃がかなり痛い。そこでまずは防御力を高める超能力（まりかとかなめでALフィールド、あきらはTPディフェンス）を使い、次のターンから攻撃超能力を多用していく。ただし全体攻撃のソーサーには要注意。攻撃を受けたらまりかのALヒーリングで治していこう。



外に出たかなめは、まだ薬品は盗まれてないことを教える。しかし夜中はファクトの手の者と思われる人物が徘徊しているとの情報も得た。そこで真横にあるホテルに泊まり、3人のうち誰かが見張ることになる。



夜、あきらが見張りに立つと、信長が加藤の話を出したことを謝る。あきらは現実はすべて受け止めると信長を慰めるが、そこに敵の気配を感じる。



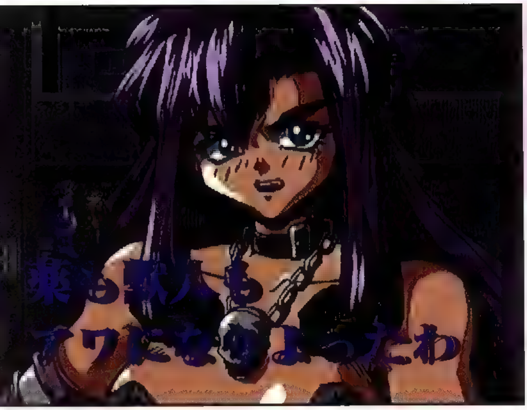
研究所のほうを見てみると、ソロモンタイプの獣人が中に入っていくのを発見する。2人を起こし、先に信長と共に現場へ急ぐ。



研究所の前には、薬を盗み出したソロモンⅣ世がいた。いまだ来ないまりかとかなめを待つ暇はなく、あきら1人で獣人と戦う。

選択アドバイス
信長との会話が見られる

見張りの選択シーンでは、まりか・あきらの場合は先ほどの話の通り無神経だった自分を恥じる信長の姿が見られるが、かなめの場合は中学時代の話となるのが特徴。なおソロモンⅣ世と戦うと4万以上もの経験値が入るため、比較的レベルの低いキャラクターを割り当てるといいだろう。



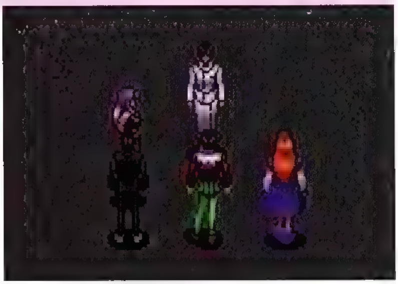
ソロモンは死ぬ寸前、真実の人の薬を手に入れられなかったことを言い残して泡となる。いったいなんのことだか見当もつかないあきらと信長。そこにまりか、かなめが合流する。

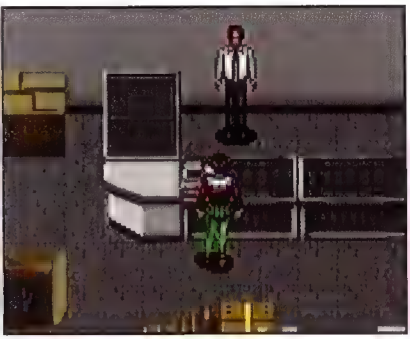


東京・渋谷。車にひかれてしまった小犬に、謎の少女ガリーナはダーツの矢を刺す。すると小犬は生き返り、自分をひいた車のドライバーを襲うのだった。



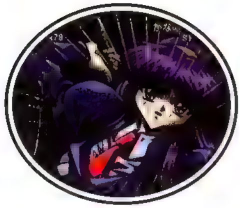
新宿中央公園で、久美子に詳細が見えない事件を報告する。それは最近死んだ犬や鴉が人を襲うというものだった。すると久美子はファクトにリバイブの技術があるのでは、と考える。同時に、最強の武器を作るため、3人それぞれの力の伝導率が高い素材を探してきて欲しいとお願いする。





まずはかなめの素材を手に入れるため、新宿駅東口にある西陽皮店へとやってくる。店主は初めて訪れた客にはあまり売りたがらない様子だったが、戒厳令のひかれた町では商売もままならないと、グローブの素材を譲ってくれた。

ガリーナ
ゾンビ家畜作戦



一度死んだ動物たちを意のままに操り、攻撃をしかけてくるガリーナ。今までとはまったく違った戦法にうまくペースがつかめない3人。久美子に言われた、武器の素材集めもうまくはかどらない。品川、三国山、筑波と各地へテレポートしても、動物の嗅覚からは逃れられないのか。

行動チャート

西陽皮店外
品川
シスター布地屋
三国山
筑波
合金研究所
ホテル
客室
合金研究所
客室
１階フロア

店の外に出ると小犬が足元にやってくる。戒厳令とはいえ、動物たちには何の関係もないと、心を和ませる。しかしガリーナが登場して、小犬にダーツの矢を刺し、鴉と犬を使って攻撃してきた。

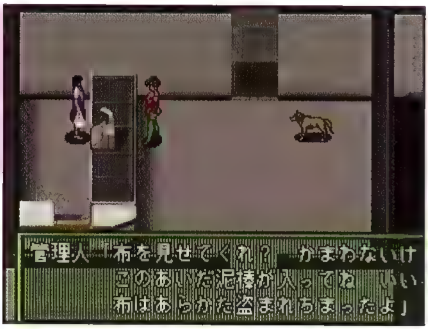


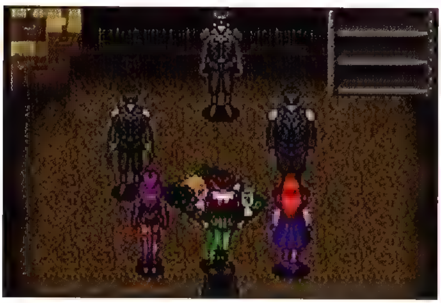


動物たちのあまりの数の多さに惑わされ、逃げることを余儀なくされる。テレポートした先は品川。まりかの求める素材があるという、布地屋もそこに店を構えているのだった。

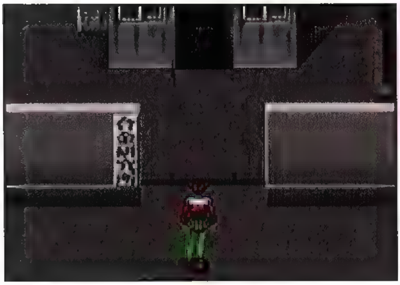
シスター布地屋に入るが、先日泥棒に入られてしまい、いい布地はあらかた盗まれてしまったのだそうだ。しかし番犬がその一部始終を目撃していたらしく、かなめは番犬の記憶をたどる。

ITEM-チャンピオングローブ



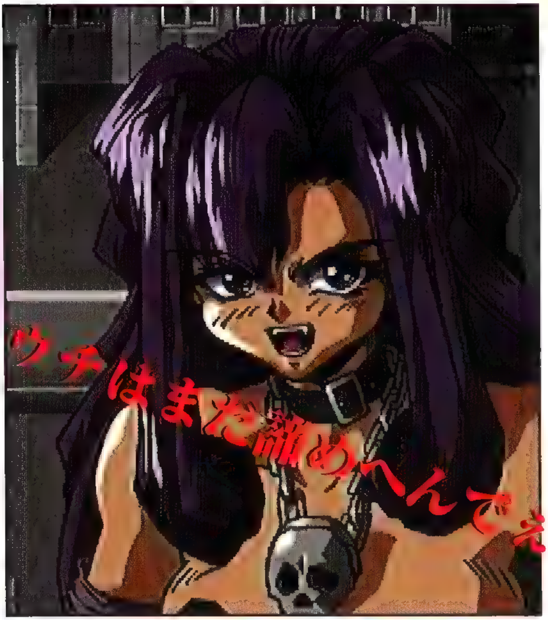


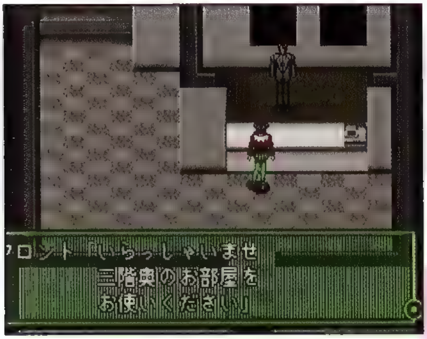
泥棒はファクトの構成員たちで、群馬の三国山のアジトへ帰ったという。山中には小屋があり、中には実行犯たちが隠れていたのだ。目指すリボンの素材もそこにあった。



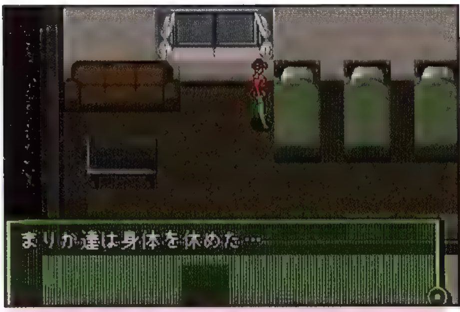
最後の、バットの素材を手に入れるべく、つくばの合金研究所に足を向ける。ここでは新しい合金を開発しているのだが外部の人間には見せられないという。

外に出て話し合う４人。研究中ゆえに見ることも許されず、あきらは不満が溜まる一方。仕方なく、とりあえずホテルに泊まって夜を待つことに。



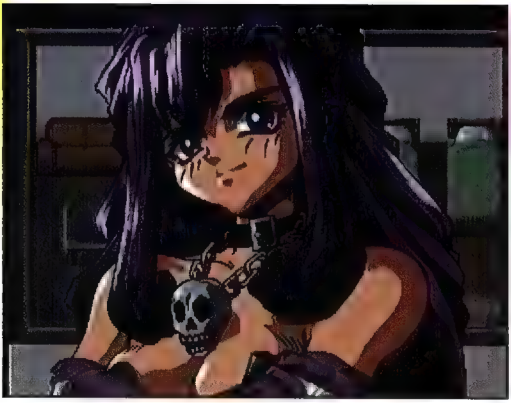


ロビーでホテルマンと話すと、先日と同じ場所を指定される。３階まで上がり、一番奥の部屋に入ろう。



部屋に入ると、まりかたちは夜まで身体を休めることにする。遺伝子研究所のときと同じように、夜になってから行動するのだ。





夜、合金研究所にテレポートしたあきらたち。中にあきらだけが入って、合金を頂いてくる。他の３人は外で誰かがこないように、見張りをする。



部屋の端で、黒く鈍く輝いた、合金素材を発見。さっそく棚からとりだすあきら。これが最強のバットを作る原料となるのだ。



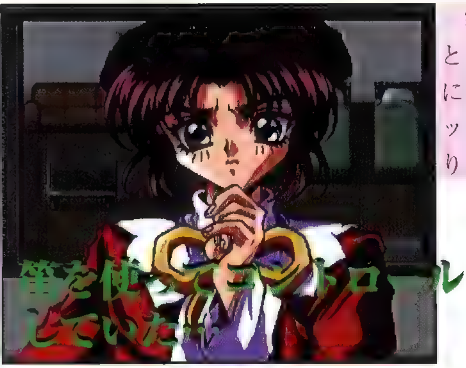


そこにガリーナが現われる。ファクトの構成員の協力を得て、研究所内に入り込んでいたのだ。泥棒には番犬とばかりに、ガリーナはリバイバードッグをけしかける。腕をかまれるあきら。リバイバードッグの唾液は猛毒だったのだ。



不信に思ったまりかたちは研究所内に入る。そこにはあきらが毒に身体を侵されて倒れていた。「来るのが遅すぎる」、その一言を残してあきらは意識を失う。

客室であきらの面倒を信長にまかせ、まりかとかなめはガリーナと対決するために部屋の外に出る。ガリーナは笛を使って、リバイバードッグたちをコントロールしてしていることをまりかは見抜いた。





部屋の外には客の姿は見えず、リバイバードッグであふれていたが、笛＝音波ということに気がついたまりかは、かなめに動物たちの相手は自分が引き受けると言う。

ITEM-グローブプラス

1階には笛を吹くガリーナの姿があった。人間が感知できない音波をもって動物たちを操るガリーナだったが、まりかはその習性を逆手にとる。





戦いを終えて部屋へと戻ると、そこでは意識の戻ったあきらと、看病していた信長の、互いの気持ちに気づきつつある光景を見かけ、陰ながら応援するまりかとかなめ。

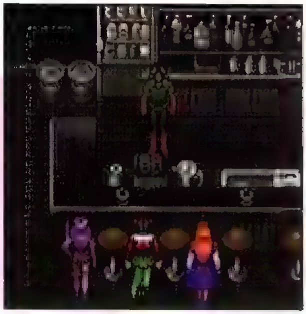
戦闘アドバイス VSガリーナ

まりかとかなめの2人だけでの戦いだが、まりかのPKウェイブを使って動物たちの気を2ターンの間失わせることができる。そこでまりかはPKウェイブに専念させ、かなめがガリーナに攻撃を仕掛けていく。心中砕を連続して使えば、かなりの大ダメージを与えることができるぞ。

ロネット
ブレイクプラスの日



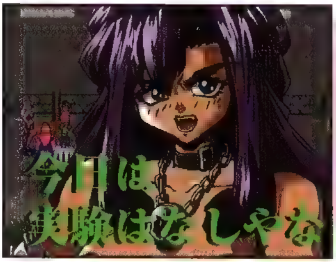
ロネットは子分のドグラ、マグラと共に、真実の世界Vol.3を流し、聴いた人間をその場で洗脳する作戦を実行する。まりかたちは音楽を流すスピーカーを探すものの、敵はさらに上手で、ライトバンを使ってCDを再生し、警官までも洗脳してしまう。



行動チャート

- フルメタルカフェ
- 渋谷ハチ公口
- 新宿駅南口
- 中央公園
- 西馬込
- 地下施設
- 錦糸町
- ロネットのアジト
- データルーム

パソコン通信で、駅前に設置されたスピーカーから洗脳音楽が流され、犯罪に走る人間が増えている、との情報を手に入れた。真実の世界は密室で聞かなければ意味がなかったため、より効果の高い方法を模索しているのだろう。カフェのマスターにも情報を聞く。



時間を合わせて駅前に行き、警官と話す。スピーカーを設置しようとしたテロリストたちを逮捕したそうだ。さすがにスピーカーがなければ、音楽を聞かせられなく、今日の実験はないと判断する。

しかしそこに、大型のスピーカーを屋根に取り付けたライトバンが走ってきて、音楽を再生する。聴いてしまった警官たちは拳銃を乱射し、周囲はパニックとなる。まりかのPKでライトバンは破壊するも、それ以上の手のうちようがなく、退却する。





新宿中央公園で作戦会議を行う。ファクトは人間を狂わせてクーデターを起こし、そのスキに作戦を実行させるのだろう。そこでライトバンが格納されたアジトを探す。



装甲姉妹のアジトだった、西馬込の地下施設へ向かうまりかたち。そこにロネットの命を受けて、まりかたちを足止めにきたドグラ、マグラと出会う。かなめは奴らの心を読み、アジトの場所が錦糸町にあることを知った。





錦糸町にテレポートで飛び、秘密基地の入り口をくまなく探す。町には人影も少なく、警官くらいしかいないため、思うように情報が集められない。

路地にいた猫の心をのぞくと、ライトバンが出てきた場所のイメージを受け取ることができた。すると目の前のビルが、アジトの入り口だとわかる。





戦闘アドバイス
ザコ敵から逃げる

敵のアジトなど、ザコ敵がマップ上に存在している場所で、あまり戦闘を行いたくない場合、まず１体のキャラに近づいて動き出させる。そのまま近づかせず、離れすぎないように動くと、他の敵が自分たちのほうにやってこない。移動するのはあくまで１体だけなのだ。これを利用して無駄な戦闘を避けることが可能だ。ただしあまり逃げすぎると後でハマってしまう可能性も大。



アジトにはたくさんの敵がいて、階段を見つけるのも容易ではなかった。合体超能力を駆使して、ダメージをできるだけ受けずに、ロネットのいる場所を探す。

ITEM-手榴弾・真実のアーマー・フィッシュツリー・真実の特効薬・リボンキット・真実の薬・ダイヤの釘



アジトの地下深くまで降りると、ライトバンが止まっている場所にたどり着く。おりしもロネットは作戦を実行する寸前。間一髪、まりかたちは間に合ったのだ。



後ろからドグラとマグラが現われ、ロネットと一緒に戦いに参加する。兄弟ならではの息の合ったコンビネーションで、様々な攻撃を繰り出してくる!



戦闘アドバイス
VSロネット

素早い動きのドグラが全体攻撃をし、マグラがターン終了時に口から強力な一撃を放つ。ロネットも子どもといってもパワーはすさまじい。こんなパーティが相手の場合は、全体攻撃で力押しをしたほうがいい。つまり天破拳とPKクエイクの、息もつかせぬ波状攻撃だ。

Section FOUR



ムハマド
コンドルを率いて侵攻

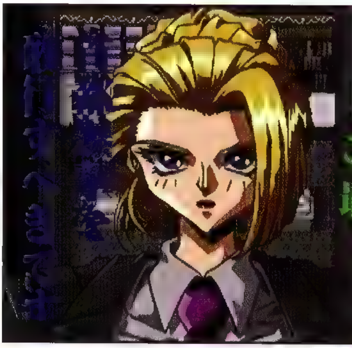


ことごとく、ファクトの作戦をつぶしていったまりか。だが真実の人は最終兵器・コンドルで侵攻し、ソドムの柱をもってして首都破壊を狙う。コンドルを指揮するのは、真実の人の腹心の部下、ムハマド。空高く飛ぶコンドルに、どのようにして入り込むか4人は悩む。

ついに完成した最強の武器。それを手にとり、身につけることで3人はさらにパワーアップを果たした。



行動チャート
製薬工場
休憩室
石廊崎
灯台
灯台内
コンドル内
左側コンソール
右側コンソール
エリア1or3



敵の本拠地では、我を忘れた真実の人に、フランソワーズが首都を爆撃することを提案する。だがまだ手は残っている、と真実の人はオルガを呼び寄せる。



真実の人は、オルガに工作員2000人を首都に超能力で送り込むことを頼む。このままでは恐怖の対象である、あの人に殺されてしまう…そう漏らして…。オルガのその夜、賢人同盟の使者であるブッフから、真実の人を解任すること命令されるが、頼み込み、2週間の猶予をもらう。

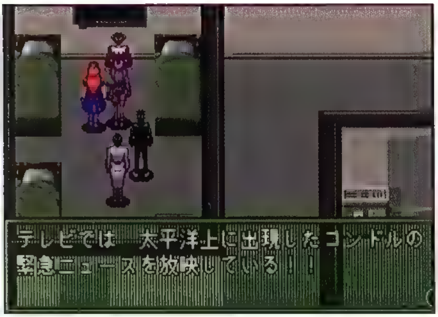




コンドルは賢人同盟の命により開発された、大型爆撃機だった。賢人同盟とはファクトの母体の秘密組織で、スポンサーでもあるという。通常兵器がまったくきかないコンドルを破壊するには、内部に入り込み、7機あるエンジンのうち6機を切り離さなければならないのだ。

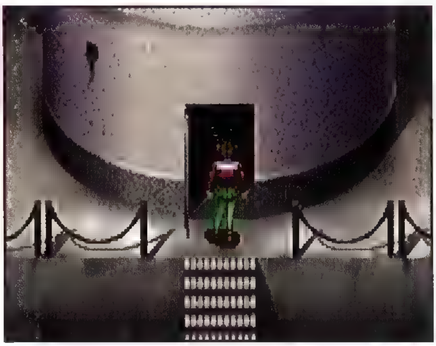


真実の人はムハマドに、コンドルでの首都爆撃を命じ、壊滅した混乱のすきに、2000名の工作員を送り込む作戦を実行しようとする。真実の人の護衛ができないと渋るムハマドだったが、この本拠地に入り込まれてはすべてが灰塵と化すことを理解して、飛び立つ。



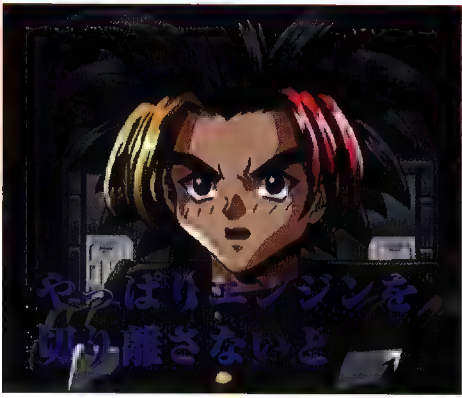
テレビでは、突如太平洋上に現われたコンドルの姿が写っていた。直接見ることができるならテレポートできるとのあきらの言葉に、久美子は伊豆の石廊崎ならばいい、と教えてくれる。

石廊崎には灯台があった。この展望台からコンドルへとテレポートできるだろう。上へ、上へと登るのだ。





望遠鏡を覗いてみると、コンドルの機影を捕らえることができた。そこであきらのテレポートで内部へと侵入する。



操縦室らしき部屋に入ると、信長が機器を操作しはじめる。だがコンドルは自動操縦となっており、やはりエンジンを切り離すしか方法がないことを理解する。

ITEM-手榴弾・火炎放射器



コンドルの守りを固めるムハマド配下のアサシンたちはとても手強く、また防御力も半端ではなかった。だが一人ひとり片づけつつ、エンジンの切り離しを行う。





左右にあるコンソールボックスを操作し、２番３番４番、そして５番６番のエンジンの切り離しに成功する。後は１番か７番のエンジンだけだ。







あと15分で日本本土に上陸する

エレベータを降りると、そこには配下を連れたムハマドが待っていた。日本上陸まであと15分、それまでにムハマドを倒し、エンジンを切り離さなければならない！





ムハマドを倒したら、後は最後の１機のエンジンを切り離すだけ。コンソールを操作して、コンドルを完全に沈黙させよう。



墜落、水没する寸前、あきらの力でコンドルを脱出する。これを機会にファクトはその勢いを失っていく。



戦闘アドバイス VSムハマド

ムハマドひとりだけでも、今までの中で最強のパワーを誇るのに、脇を固める古参兵・キラーアサシンの力も侮れない。まずかなめの全中華で全体の防御力と攻撃力をアップさせ、天破拳やPKファイヤーを組み合わせて、ザコから退治する。ムハマドひとりになったら、まりか、かなめはPKブリザード、あきらはTPストームでダメージを与えていく。ある程度のダメージを受けると聖者の盾を構えて防御力をあげてしまうため、直接攻撃はまず無駄。さらにダメージが跳ね返される危険性もある。ゆえに、ムハマドのいる部屋に入る前に、HP、SP共に最大値まで回復させておくこと。

父親たち
主観に捕われる



コンドルを破壊した一行は、南千住の茨博士の元に帰る。が、そのころまりかの家ではかなめの父親が、自分の娘がいなくなったのはまりかのせいだと博人に詰め寄っていた。反論する博人。そこにあきらの父親も登場。それぞれの主観が交差。そこに執事の林が信じて待つべき、と提案する。

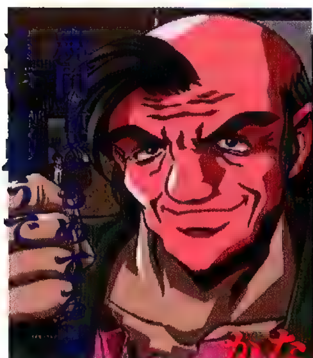
行動チャート
まりかの家
製薬工場
渋谷

すべての計画の遂行を阻止された真実の人。こうなれば、と最終手段に出る。











守孝は興信所の調べでまりかの家にやってくる。かなめの父はまりかが唆したのだろうと詰め寄るが、博人は反論する。あきらの父・丈も登場し、互いの主観をなすり付け合うが、林が守孝を一喝する。永美も林の考えに賛成し、博人を落ち着かせる。



真実の人は、彼女たちを本部に呼び寄せることをオルガに伝え、自分はアルティメットJとなることを決意する。遺伝子破損を防ぐワクチンがないため、長くは生きられなくなる。しかしまりかたちを倒さねば、と真実の人の意志は固かった。



かなめは急にテレパシーをキャッチする。それはオルガからのもので、彼女は本部のビジョンを送ってきた。



ワナかもしれない…しかしもう後にはひけないのだ。最終決戦を前に、あきらは行きたいところがある、といって外に出る。まりかはあきらの後を追うようにと、信長を促した。



あきらのアジトへとやってきた2人。戦いが終わったらとの問いに、あきらは旅に出ると答える。自分はどうすべきなのか、悩む信長に、自分で決めたらいい、とあきらは声をかける。

売買アドバイス

茨グッズを複数装備

久美子から購入できる茨の作ったアイテム群だが、その中でも注目株なのは茨のヘッドギア。攻撃が20、超能力効果が80もアップする逸品で、超能力戦がメインとなるコンドルシーン以降は、必要不可欠のアイテムとなる。これを複数装備(特にあきら)することで、超能力効果は格段に増え、より強力なPKやTPを活用できるようになるのだ。

真実の人
自らの力をもって戦う



茨、久美子と別れ、ついに敵の本拠地へ足を踏み入れた４人。もう迷うことはない。これが最終決戦と、地下にいる真実の人を目指して基地の中をひた走る。だが、オルガは愛する人を殺させはしないと、全身全霊をかけてまりかと戦う。サイキの力と力がぶつかり、弾ける。



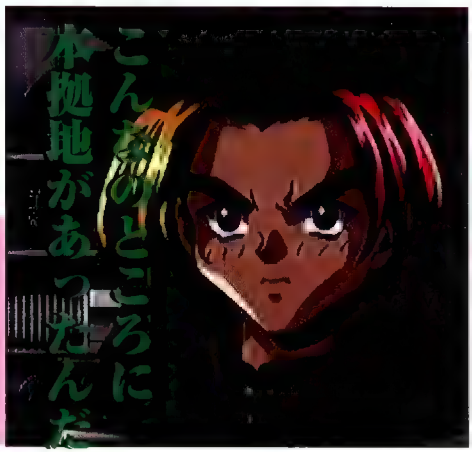
茨に電話を貸してもらうまりか。家に帰ると別れが辛くなるからと、永美に電話をかけたのだ。心配はするも、まりかを信じた永美は、まりかの大好きなシチューを作って帰りを待つという。

行動チャート
製薬工場
加妻新島
本拠地入口
地下４階
真実の人の部屋
隠し階段





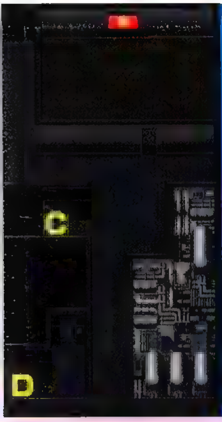
４人は再度製薬工場に集まった。これですべてが終わると実感しながら…茨、久美子、リキに見送られて敵の本拠地へとテレポートする。



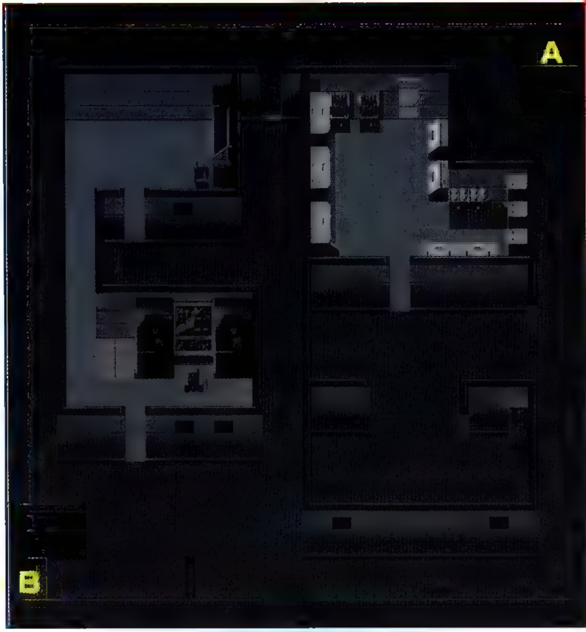
オルガのイメージを頼りにテレポートした先は、加妻新島だった。数年前、火山の爆発により生まれた新しい島。外国からのスポンサーに頼っていると、茨に聞かされていたあきらは信じられない表情をするが、かなめは政治の中枢部にすでに協力者が入り込んでいたのだろうと判断する。



地下一階



地下二階

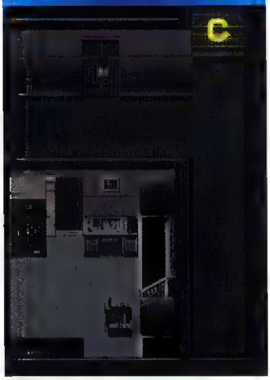


一階

地下一階



地下二階



本拠地は今までになく複雑な構造をしていた。しかも獣人や工作員たちが休む暇も与えず、まりかたちに襲い掛かってくる。

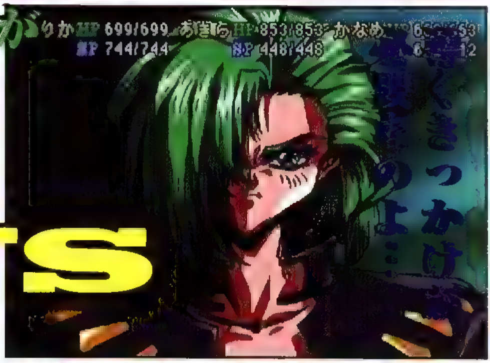
ITEM-真実のヘッドギア・手榴弾・真実の総合薬・グローブプラス・真実のブーツ

戦闘アドバイス
VS本拠地のザコ敵

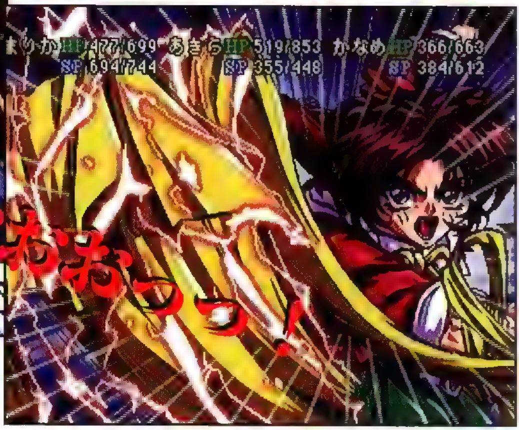
本拠地は迷路のように入り組んでいる上、ザコ敵の数も多い。しかもザコ敵は、まりかたちがフロアを移動すると復活してしまうため、見た目よりも多くの敵と戦うことになる。そこでできるだけ早く決着をつけるために、2～3つのグループが出てきたときは天破拳で、1つのグループならばPKクェイクと直接攻撃を行えば、まず1ターンでダメージを受けずに切り抜けられる。ただしSPの消費は半端ではないので、茨の特効薬を大量に買い込んでおくことが必要条件だ。

行く手を阻むオルガ。常に見下した論理を持つオルガに、まりかとあきらが言い返す。だが、後はもう戦いしか残されてない。賢人同盟に拾われ、作戦実行のための道具として使われてきたオルガは、人として生きる価値を与えてくれた真実の人のために、超能力を発揮する。そんな生き方にまりかは自分も好きなもの、好きな世界のために戦っていることを考え、オルガと自分はまったく同じだということに気がつく。どちらが悪い、というのではなく…。しかし、もう戦いは止められないのだ。



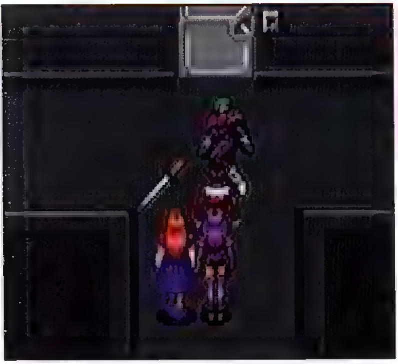






戦闘アドバイス
VSオルガ

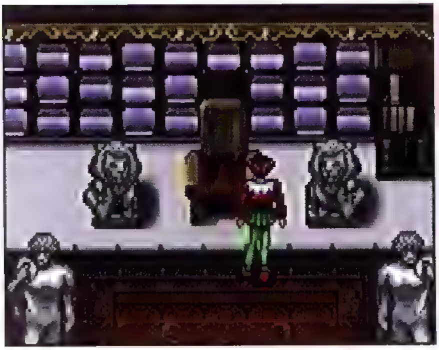
オルガとの最終ラウンドとなるが、今までと同じように戦ってはまず負ける。というのもこのシーンのオルガは、非常に超能力に対しての防御力が上がっているのだ。そこで全中奉、TPディフェンスを使って防御力と共に攻撃力もアップさせ、PKノイズでオルガの命中率をさげながら、直接攻撃を繰り返す方法が有効的。全体攻撃が多いため、体力回復は合体超能力のヒーリングエンドを使うべきだが、それならばレベルを上げて、まりかがALPヒーリングを覚えてから戦いに挑んだ方がいい。



仲間がいなかった、私はあなたと…と言い残し、地に伏せたオルガ。しかしまりかたちにはまだやることが残っているのだ。そう、真実の人を倒すということが。

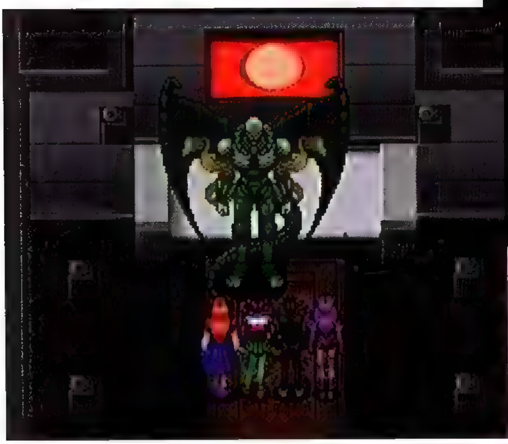


真実の人の部屋に入るが、誰もいなかった。あきらが本棚から日記を取り出し、みんなに見せる。そこには真実の人が苦悩し、挫折し、賢人同盟に拾われるまでの道のりが、そして本名が記されていた。その名は真崎　実。真実の人は日本人だったのだ。



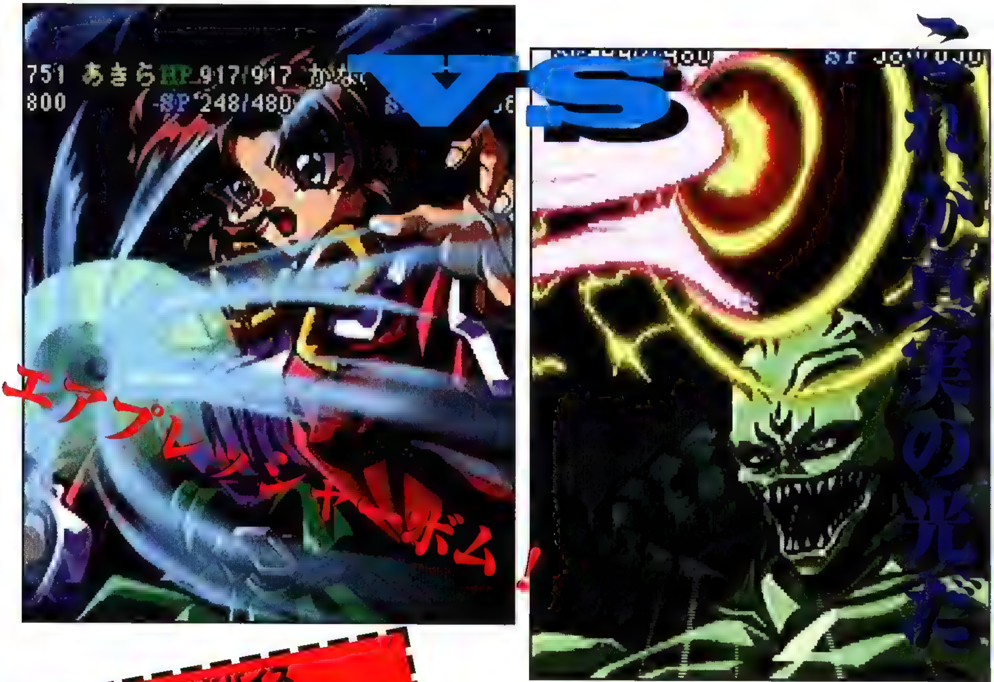
目の前の椅子に近づくと、その裏に隠し階段を発見する。どうやら真実の人はここから逃げたらしい。





階下の奥には、真実の人が待っていた。家族の仇と、信長がレーザーを撃つが、腕がちぎれても平然としている真実の人。次第に変貌を遂げ、ついにアルティメットJとなり、襲いかかる！





戦闘アドバイス VSアルティメットJ

直接攻撃で戦ってもダメージは少ないし、避けられやすい。そこで超能力戦を展開しなければならない。PKフロートで素早さを、TPディフェンスで防御力を、フルコンタクトで超能力効果と素早さを上げていく。最も大事なポイントは、あきらがアルティメットＪより早く攻撃できるようにすること。そのためあまりPKフロートを使いすぎても意味がない。ある程度パワーアップしてきたら、それぞれがダメージを与えられるエアプレッシャーボム、TPストーム、稲妻崩しで対抗する。サイキエンドなどの合体超能力は不向きだ。なおまりかだけは、ダメージを受けるごとにALPヒーリングを使うようにしたい。１回ごとの攻撃がすさまじく、２度連続で攻撃を受けると、その場で戦闘不能になるためだ。SPがなくなりつつあったら、あきらがアイテムを使って回復させてやること。なお、信長の支援攻撃にも期待したい。

Section FIVE



アイテムリスト・超能力データ

回復アイテム

アイテム名	回復値	回数	対象
回復薬	HP70	1	1人
特効薬	HP300	1	1人
メディカルマシン	HP140	∞	1人
気付け薬	SP40	1	1人
茨の総合薬	HP、SP450	1	1人
真実の薬	HP、SP100	1	1人
真実の特効薬	HP、SP425	1	1人
真実の総合薬	HP、SP900	1	全員
水	気絶回復	1	1人
ワクチン	毒回復	1	1人
メンソーレ	催眠回復	1	1人
精神安定剤	混乱回復	1	1人
バトルドラッグ	超能力不能回復	1	1人
祖母の薬	戦闘不能回復	1	1人

攻撃アイテム

アイテム名	攻撃値	回数	対象	その他
手榴弾	160	1	全員	
肉包丁	50	1	1人	
ナイフ	70	1	1人	
バーナー	100	1	1人	
火炎放射器	70	1	全員	
濃硫酸	80	1	1人	
毒矢	0	1	1人	毒攻撃。強力な敵には効かない
フィッシュツリー	0	1	1人	麻痺攻撃。強力な敵には効かない
ディバン	0	1	1人	催眠攻撃。強力な敵には効かない
ガリーナの笛	0	∞	1人	混乱攻撃。強力な敵には効かない

上昇アイテム

アイテム名	効果項目	回数	対象	持続ターン数
香水	魅力	1	1人	5
強壮剤	攻撃力	1	1人	20
ドーピング剤	素早さ	1	1人	15
バーサーク	攻撃力	∞	1人	6
祖母のお守り	超能力効果	∞	1人	3
オルガのマント	防御力	∞	1人	3
アーミーネット	防御力	∞	1人	3
耐冷フィールド	冷気防御	∞	1人	3
耐熱フィールド	火炎防御	∞	1人	3

武器アイテム

アイテム名	基本LV	最大LV	攻撃力	麻痺	気絶	毒	混乱	クリティカル
まりかのリボン	1	58	3	0	0	0	0	0
丈夫なリボン	7	11	21	0	0	0	0	0
高級リボン	13	16	39	0	0	0	0	5
毒のリボン	15	18	45	0	0	30	0	0
母さんのリボン	21	25	63	0	30	0	0	5
祖母のリボン	32	36	96	30	0	0	0	10
茨のリボン	37	41	111	0	0	0	0	12
非情のリボン	40	42	120	0	0	40	0	8
硬質リボン	43	46	129	40	0	0	0	10
軽やかなリボン	40	44	50	0	0	0	0	-5（連続攻撃）
はるみのリボン	1	58	1	0	0	0	50	0
最後のリボン	54	58	170	0	0	0	0	16
加藤のバット	5	58	20	0	0	0	0	0
甲子園バット	11	15	33	0	0	0	0	0
ショックバット	15	17	45	30	0	0	0	0
キングスバット	18	21	54	0	0	0	0	5
職人バット	23	27	69	0	0	0	0	8
茨のバット	30	35	90	0	0	0	0	8
なぎ倒しバット	31	34	1	0	0	0	0	-10（全体攻撃）
マスコットバット	38	42	114	0	0	0	0	10
究極バット	43	46	129	0	40	0	0	10
ハリセン	16	58	47	0	60	0	0	0
最後のバット	54	58	170	0	0	0	0	14
かなめのグローブ	8	58	24	0	0	0	0	0
シュートグローブ	13	15	39	0	0	0	0	2
柔術グローブ	18	21	54	0	0	0	0	5
スチールグローブ	23	27	69	0	0	0	0	8
茨のグローブ	28	32	84	0	0	0	0	0
カスタムグローブ	33	37	99	0	0	0	0	10
フィットグローブ	35	38	105	0	0	0	0	-5（連続攻撃）
究極グローブ	40	44	120	0	0	0	0	10
チャンピオングローブ	16	58	47	0	0	0	0	40
最後のグローブ	54	58	170	0	0	0	0	14

防具アイテム

アイテム名	基本LV	最大LV	素早さ	防御力	その他	装備
制服	1	58	0	3		まりか、かなめ
ボンテージ	1	58	0	3		あきら
ブランド服	1	58	0	3		まりか、かなめ
ジャケット	3	6	1	9	魅力-1	全員
作業着	5	9	0	15	魅力-2	まりか、あきら
修行着	5	9	2	16	混乱 5	かなめ
西洋の鎧	8	10	-3	24	魅力-3、砲弾15	あきら、かなめ
和風の鎧	5	8	-3	20	魅力-2、砲弾10	まりか、かなめ
真実のｼﾞｬｹｯﾄ	9	13	3	28	魅力-5、ﾚｰｻﾞｰ-15 麻痺・気絶・毒 5 混乱・超不能 5	あきら、かなめ
防弾ジャケット	11	14	0	32	砲弾40	全員
水着	1	5	4	3	魅力 8	全員
ハイレグ水着	1	5	4	1	魅力50	あきら、かなめ
幼稚な水着	1	5	4	1	魅力21	あきら、かなめ
チャイナドレス	1	5	2	5	魅力 7	まりか、かなめ
特攻服	5	9	0	16	気絶・催眠 5 混乱10	あきら
道着	9	13	3	28	混乱10	かなめ
Ｓジャケット	9	13	0	27	魅力-1	まりか、あきら
防寒服	14	16	-2	43	魅力-2、冷気70	全員
レーサースーツ	17	21	0	49		あきら
アイドルｳｪｱｰ	6	10	3	18	魅力15	まりか
ブランドドレス	6	10	-2	18	魅力 8	かなめ
プロテクター	19	22	-1	57	砲弾20、超不能10	全員
アーミースーツ	23	27	0	69	魅力-3、火炎15 冷気15、砲弾20 麻痺10	まりか、あきら
茨の制服	29	33	2	87	ﾚｰｻﾞｰ-20、混乱15	まりか、かなめ
茨のボンテージ	29	33	2	87	粒子20、毒15	あきら
茨のブランド服	29	33	2	87	酸20、催眠15	かなめ
アーマー	33	36	-3	99	魅力-2、酸20 火炎・冷気10、 ﾚｰｻﾞｰ・超不能20	まりか、あきら

アイテム名	基本LV	最大LV	素早さ	防御力	その他	装備
ヘビーアーマー	37	41	-20	111	魅力-10、粒子30 ﾚｰｻﾞｰ・砲弾20 気絶20	全員
アサシンスーツ	40	42	0	120	火炎・冷気15 酸20、気絶30	全員
アサシンｱｰﾏｰ	42	44	-2	123	火炎・冷気10 酸20、気絶30 麻痺・毒・催眠5 混乱5、超不能20	全員
耐火服	36	40	-2	108	魅力-8、火炎90	全員
真実のアーマー	42	46	0	128	魅力-15、ﾚｰｻﾞ-30 砲弾30、麻痺15 気絶・毒・催眠15 混乱・超不能15	まりか、かなめ
医療ﾌﾟﾛﾃｸﾀｰ	43	45	0	129	火炎・冷気・酸90 麻痺43、毒80 催眠10、混乱10	まりか、かなめ
究極アーマー	46	49	0	140	ﾚｰｻﾞｰ・砲弾40 気絶40、麻痺10 毒・催眠10 混乱10、超不能10	全員
お気に入りの制服	50	58	1	150	魅力5、通常20 火炎・冷気20 ﾚｰｻﾞ-20、砲弾50 麻痺・気絶・毒10 催眠10、混乱50	まりか

アクセサリーアイテム

アイテム名	攻撃	素早さ	防御	命中率	超能力	その他	装備
祖母の写真	0	0	60	0	10		まりか
祖母の日記	20	0	10	0	20	ｸﾘﾃｨｶﾙ3	まりか
母さんへの手紙	0	0	0	0	90		まりか
祖母のクシ	0	0	0	0	60	麻痺・気絶・毒・催眠・混乱・超不能5	まりか
恵子の眼鏡	30	-40	0	-40	0	魅力-20、気絶・混乱30、ｸﾘﾃｨｶﾙ10	まりか
ウルフのまわし	80	-99	0	0	0	魅力-99	全員
鉄の釘	10	0	0	0	0	ｸﾘﾃｨｶﾙ6	あきら
ダイヤのクギ	20	0	0	0	0	ｸﾘﾃｨｶﾙ10	あきら
チェーン	25	0	0	0	0		あきら
有刺鉄線	10	0	0	0	0	ｸﾘﾃｨｶﾙ3	あきら

アイテム名	攻撃	素早さ	防御	命中率	超能力	その他	装備
賢人のエンブレム	0	20	0	0	90	通常･火炎･冷気･粒子･レーザー･砲弾 麻痺･気絶･毒･催眠･混乱･超不能20	まりか
柔術書	0	10	10	2	5	通常･火炎･冷気･粒子･レーザー･砲弾 麻痺･気絶･毒･催眠･混乱･超不能10	かなめ
極意書	30	0	0	10	10	砲弾･クリティカル10	かなめ
秘伝書	0	10	0	10	80		かなめ
スカーフ	0	0	3	0	0	魅力15	全員
ピアス	0	0	0	0	0	魅力15	全員
イヤリング	0	0	0	0	0	魅力15	全員
増幅イヤリング	0	0	0	0	40	魅力-10、超不能20	全員
スコープ	5	0	5	10	0	魅力-10、超不能20、クリティカル 2	全員
ルチャマスク	10	2	3	-2	0	魅力-15	まりか、あきら
ホッケーマスク	2	-2	3	-2	0	魅力-30	あきら
ホラーマスク	3	-10	2	-2	0	魅力-60	まりか
お面	0	-2	3	-2	0	魅力-15	全員
真実の人のマスク	0	-10	25	0	0	魅力-30、通常･火炎･冷気･粒子 レーザー･砲弾･酸･麻痺･気絶･毒･催眠 混乱･超不能10	全員
髪飾り	0	0	0	0	0	魅力15	まりか、かなめ
バンダナ	0	0	0	2	0	魅力10	まりか、かなめ
はちまき	20	0	5	0	5		あきら
ヘルメット	0	0	20	0	0	魅力-25、砲弾 5 、気絶10	まりか、あきら
茨のヘッドギア	20	0	10	0	80	魅力-25、粒子20、超不能30、クリティカル2	全員
真実のヘッドギア	28	0	25	0	0	魅力-30、酸30、混乱25	全員
ソックス	0	1	2	0	0	魅力 5	全員
網タイツ	0	1	0	0	0	魅力10、混乱 2	全員
ストッキング	0	1	0	0	0	魅力10、混乱 2	全員
靴	0	2	0	0	0		まりか、かなめ
運動靴	0	6	0	0	0	魅力-5	まりか、あきら
ハイヒール	0	-5	0	0	0	魅力15	かなめ
ブーツ	0	4	5	0	0		あきら、かなめ
シュートブーツ	5	6	7	0	0		あきら、かなめ
アーミーブーツ	0	6	12	0	0	魅力-5	まりか、あきら
真実のブーツ	0	0	16	0	0	魅力-15、火炎15	あきら、かなめ
茨のブーツ	0	5	16	0	0	魅力-20、粒子20	全員

あきら超能力

取得レベル	超能力名	効果
3	ＴＰバッティング	敵を一撃のもとに消し去る
3	ＴＰバスター	80程度のダメージ
4	ＴＰバリアー	直接攻撃からの防御を増す
11	ＴＰディフェンス	直接攻撃からの防御を増す
15	ＴＰストーム	130程度のダメージ
21	ＰＫヒーリング	傷を回復させる能力
24	リバースエナジー	敵のHPを吸いとってSPを回復させる

まりか超能力

取得レベル	超能力名	効果
1	ＰＫミサイル	40程度のダメージ
3	ＰＫヒーリング	傷を40回復させる
5	ＰＫストーム	敵を気絶させる能力
5	ＰＫホール	敵の特殊な攻撃を封じる
6	ＰＫレスト	気体の鎖で麻痺させる
7	ＰＫレーザー	130程度のダメージ
8	アイスフィールド	火炎・砲弾防御を増す
9	ＰＫフィールド	直接攻撃からの防御UP
10	ＰＫクエイク	80程度のダメージ
11	ＰＫネスト	敵の素早さを下げる
12	ＰＫケアー	麻痺を回復させる
13	ハイヒーリング	傷を130回復させる
15	ＰＫファイヤー	220程度のダメージ
9	ＰＫガーター	麻痺・気絶・催眠防御UP
20	ＰＫフロート	素早さを20%増す
21	ウオーターﾌｨｰﾙﾄﾞ	レーザー・冷気防御UP
22	シャイニング	命中を上限まで上げる
23	バイオフィールド	毒・酸防御を増す
24	ＰＫシールド	砲弾攻撃に限り跳ね返す
27	ＡＬヒーリング	全員の傷を65回復させる
30	ＰＫブリザード	330程度のダメージ
32	ＰＫウエイブ	超音波で敵を気絶
33	ＡＬハイﾋｰﾘﾝｸﾞ	全員の傷を140回復
34	ＰＫノイズ	敵の命中率を下げる
40	エアﾌﾟﾚｯｼｬｰﾎﾞﾑ	570程度のダメージ
46	ＡＬＰヒーリング	全員の傷を完全に回復

かなめ超能力

取得レベル	超能力名	効果
8	テレパス	混乱させる
8	インフォオーバー	敵を眠らせる
8	霞命砕	170程のダメージ
9	テレパスケアー	気絶を回復
11	水鳥	素早さを50%UP
13	ＰＫミサイル	40程のダメージ
15	頑中奉	防御力を20%UP
17	身達心	攻撃力を30%UP
18	リラックス	混乱を回復
20	ＰＫヒーリング	傷を40回復
22	心中砕	280程のダメージ
26	Ｐヒーリング	傷を完全に回復
27	ＰＫフィールド	直接攻撃防御UP
30	降防心	防御を30%下げる
31	ＰＫブリザード	330程のダメージ
33	フルコンタクト	超能力効果と素早さを40%増す
35	全中奉	防御力と攻撃力を30%増す
38	必鮮達	命中率UP
40	稲妻崩し	600程のダメージを与える
44	全降防	全員の防御を下げる

合体超能力

超能力名	組み合わせ超能力	効果
ＰＫボム	ＰＫレーザー＋ＰＫミサイル	敵全体に小ダメージ
ＰＫクラッシュ	ＰＫファイヤー＋ＰＫブリザード	敵全体に中ダメージ
ＰＫバスター	ＰＫミサイル＋ＴＰバスター	敵全体に小ダメージ
サイキトライアングル	ＰＫレーザー＋ＴＰバスター＋降防心	敵全体に大ダメージ
サイキエンド	ｴｱﾌﾟﾚｯｼｬｰﾎﾞﾑ+ﾌﾙｺﾝﾀｸﾄ+ＴＰバッティング	敵全体に超ダメージ
ＴＰ霞命砕	ＴＰバッティング＋霞命砕	霞命砕の確率上昇バージョン（全員）
ＴＰ心中砕	ＴＰバッティング＋心中砕	心中砕の確率上昇バージョン（全員）
ＡＬフィールド	ＰＫフィールド＋ＰＫフィールド	直接攻撃からの防御を増す能力（全員）
フルプロテクト	ＰＫフィールド＋頑中奉	粒子　砲弾の防御を増す能力（全員）
ＡＬネスト	ＰＫネスト＋フルコンタクト	素早さを50%下げる能力（全員）
ヒーリングエンド	PKﾋｰﾘﾝｸﾞ+PKﾋｰﾘﾝｸﾞ+PKﾋｰﾘﾝｸﾞ	80回復（全員）
リバースエンド	ＰＫレスト＋リバースエナジー	リバースエナジーの強化版（全員）

Game Fan Books ㊼

マリカ　～真実の世界～　ガイドブック

1997年6月30日	初版第1刷発行
著者	武者 良太(GrassFish)
編者	株式会社毎日コミュニケーションズ
発行人	佐々山 泰弘
デザイン	直井 七七美(GrassFish)
発行所	株式会社毎日コミュニケーションズ 〒100　東京都千代田区一ツ橋1-1-1 パレスサイドビル TEL.03-3211-2568
印刷・製本	図書印刷株式会社
協力	株式会社ビクターインタラクティブソフトウエア 有限会社フェイクラフト

ISBN　4-89563-791-3　C0076



ISBN4-89563-791-3 C0076 ¥950E

毎日コミュニケーションズ◎定価：本体950円＋税

9784895637916

1920076009501



まりか、あきら、かなめと共に
非日常という名の迷宮へ…

現実の地名が舞台となる
血と涙に彩られた
ストーリーの真相に迫る！